

Kaarten voor de Beebot. Thema: Huisnummers.

Knip de kaarten uit (15-15 cm), lamineer ze en leg ze onder de Beebot mat.

De kaartjes met de woorden lamineer je ook. De kinderen kiezen een kaart en programmeren de Beebot zo dat hij van Start naar het voorwerp rijdt.

Je kunt het moeilijker maken door meerdere woordkaartjes uit te kiezen, zodat de Beebot een route moet rijden.

Je kunt kinderen na laten denken over het programmeren door (als ze eenmaal weten hoe de Beebot werkt) vooraf de route stapjes op papier te laten zetten met behulp van pijltjes. ↑→↓←



Start





































28	56
4	21
5	22
36	8
52	31
1	66
15	100
13	6
14	48