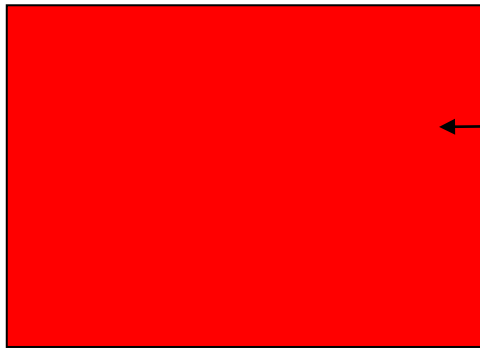


Reken/wiskundeactiviteiten:

- Kleuren
- Vorm: stippen, cirkel
- Herkennen van kleuren
- Vormen in schilderijen
- Schilderijlijstjes meten
- Spiegelen van jezelf en andere dingen
- Filmpje maken; logische volgorde
- Stippen mozaïek in de zandtafel

Doelen:

- Kleuren leren herkennen (1)
- Vorm leren herkennen (1)
- Logische volgorde leren anbrengen
- Leren spiegelen



Filmpje maken met lego movie maker met plus leerlingen

Taal/gespreksactiviteiten:

- Verteltafel: Nijntje in het museum
- Boeken en platen over kunst
- Beschrijven hoe je een kunstwerk hebt gemaakt
- Beschrijven waarom je iets mooi of niet mooi vindt
- Woorden bij het thema aanbieden
- Auditieve oefeningen
- Kleuren; je lievelingskleur, kleuren herkennen
- Begrijpend luisteren; De stip en Meneer Kandinsky was een schilder

Doelen:

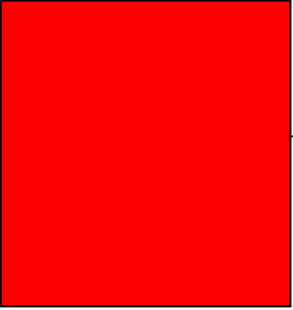
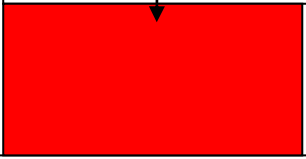
- Gespreksvaardigheid ontwikkelen
- Mening leren geven en reageren op meningen van anderen
- Boekoriëntatie
- Fonetisch bewustzijn aanleren
- Woordenschat uitbreiden en verhaal leren begrijpen

Spelactiviteiten en onderzoek:

- Inrichten van een atelier waar de kinderen hun eigen kunst mogen maken
- Was sorteren op kleur
- Verteltafel: Nijntje in het museum
- Mengen van kleuren
- Digibord; toverzand

Doelen:

- Rollenspel leren/doen alsof
- Thematisch rollenspel; samen rollen spelen
- Zelf initiatieven leren nemen
- Verhaal naspelen

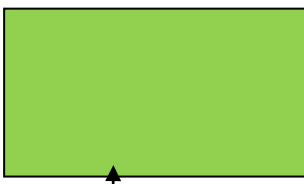
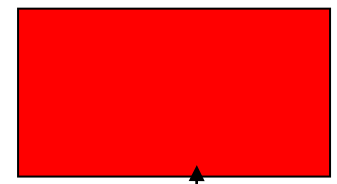


Motorische activiteiten:

- Stal voor het blauwe paardje bouwen
- Draden wol weven
- Breien op de breivork
- Schilderen
- Knutselactiviteiten
- Tollen
- Balletjes leren pakken
- Strijkkrallencirkels

Doelen:

- Fijne motoriek
- Leren omgaan met textiel
- Kijken naar grootte en vorm
- Tol leren draaien



Lees/schrijfactiviteiten:

- Computerwoorden
- Woordkaarten en woordenboeken
- Boekenhoek met boeken over kunst
- Letters aanbieden: ij en herhalen k u n s t

Doelen:

- Kennismaken met letters
- Boekoriëntatie
- Plezier in schrijven
- Nadenken over een verhaal
- Letters leren vinden op een toetsenbord
- Leesplezier



Basiskenmerken:

- Leren samenwerken
- Iets van elkaar kunnen hebben
- Groepsvorming
- Leren werken

Themawoorden		Speel je Wijs
Kunst	Tekenen	Kunstenaar 132
Kunstwerk	Sokkel	Schilder 77
Kandinsky	Schildersezel	Tekening 82
Schilderij	Lijst	Tafel dekken 114
Blauwe paardje	Verf, kwasten en tubes	Wedstrijd 117
Stippen, vlekken, kringen, rond, cirkel	Beelden	Koning en koningin 104

Muziek- en dansactiviteiten	Uitstapjes	Bewegingsonderwijs
Kringspelletjes: we maken een kringetje, jan huigen in de ton, draaien, lopen in een kringetje	Bezoek van docent die uitlegt geeft over schilderijen en kleuren	Stippengymnastiek
	Voorstelling leerkrachten: Krokodil en het meesterwerk	Spelen met parachute

Startactiviteit:	Opening van het thema in de hal met alle andere groepen
Slotactiviteit:	Tentoonstelling voor de ouders en een stippenfeest in de klas

Evaluatie	Basis	Motoriek	Lees/schrijf	Taal	Rekenen	Spel
Groep 1						
Groep 2						