Ontwerpschema

Spelactiviteiten:
- Bloemenwinkel
- Groentewinkel
- Poppenkast: poppenkastpoppen; kleine diertjes en een bloem
- Spelletjes op het digibord

Doelen:
- Rollenspel leren/taken verdelen
- Hoe ga je iets kopen/verkopen?
- Verhaal bedenken en leren uitspelen

Reken/wiskundige activiteiten:
- Tuinontwerp
- Groene dingen verzamelen
- Tellen/meer/minder/ evenveel
- Kriebelbeestjes tellen
- Hoeveel bloemen in een boeket
- Cijferherkenning oefenen

Doelen:
- Cijfers 1-10 herkennen (1), 1-20 (2)
- Groene kleuren herkennen
- Tellen en hoeveelheden herkennen
- Plattegrond leren maken/herkennen

Onderzoeksactiviteiten:
- De groei van planten
- Wandeling; tuinen bekijken
- Kriebelbeestjes in de tuin/wormen

Thema:
De tuin

Constructieve/beeldende activiteiten:
- Strijkkralen; bloemen maken
- Kralenplanken
- Knutselactiviteiten rondom de tuin
- Zandtafel; tuin maken

Doelen:
- Bevorderen grove en fijne motoriek
- Creativiteit bevorderen

Taal/gespreksactiviteiten:
- Woordveld maken
- Auditieve oefeningen over de tuin
- Verteltafel; het huis en de tuin van Jip en Janneke
- Verteltafel, de tuin van Nijntje
- Observatiehoek: kleine kriebelbeestjes

Doelen:
- Woorden en begrippen rondom de tuin leren
- Leren spreken en luisteren
- Woordenschat uitbreiden
- Leren zelf een verhaal te maken en te vertellen

Lees/schrijfactiviteiten:
- Woordkaarten en een woordenboek over de tuin
- Schrijfpatronen
- Boeken lezen over planten en bloemen
- Letters b, p, g aanleren
- Woorden natypen

Doelen:
- Letters leren herkennen
- Functioneel leren schrijven
- Verschil leren tussen letters en woorden

Startactiviteit: Wandeling langs allerlei tuinen maken
Eindactiviteit: Tuinfeest met de onderbouw