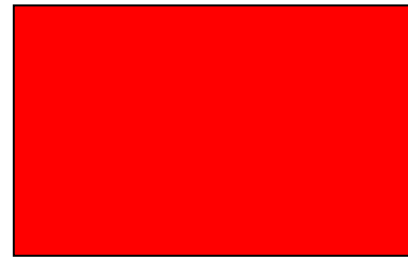


Reken/wiskundeactiviteiten:

- Terugtellen 10 - 1 (1)
- Getallen tot 20 (2) en 10 (1)
- Magneteten
- Mozaïek; Raket maken
- Splitsen tot 5 (1), 8 (2)
- Zwaartekracht; wat valt eerder
- Dichtbij en veraf

Doelen:

- Telrij tot 10/20
- Leren splitsen tot 5/8
- Leren terugtellen
- Tweezijdig mozaïekfiguur maken
- Logisch leren nadenken
- Getallenrij tot 10/20 herkennen
- Begrip dichtbij/veraf leren



Taal/gespreksactiviteiten:

- Boeken over het thema
- Zin bedenken bij een woord
- Auditieve oefeningen
- Rijmen
- Woorden tellen in een zin
- Vertel Tafel: Ik wil de maan
- Mindmap: Spacey zoekt zijn planeet
- Begrijpend luisteren: sterren en planeten

Doelen:

- Logische volgorde in verhaal en kunnen naspelen
- Luisteren en begrijpen van het verhaal
- Fonologisch bewustzijn
- Boekoriëntatie
- Verschil tussen woorden en zinnen herkennen en verschil in lengte
- Leren om woorden te analyseren en synthetiseren
- Leren rijmen

Spelactiviteiten en onderzoek:

- Donkere hoek met planeten
- In de raket; zuurstofapparaten van flessen
- Vertel Tafel: Ik wil de maan
- Ruimteschip is gestrand bij onze school; wie zit er in? Samen zorgen dat het schip weer weg kan door materialen te verzamelen
- Zwaartekracht
- Lichte en donkere kleuren

Doelen:

- Samenwerken en rollenspel leren
- Verhaal kunnen naspelen
- Lichte en donkere kleuren herkennen

Thema: de ruimte



Motorische activiteiten:

- Raket bouwen in de bouwhoek van Kapla
- Planeten sorteren met stokjes
- Fijne motoriek: zandtafel met ruimtespeelgoed, stenen en knikkers
- Knutselopdrachten
- Vouwen; raket
- Kralenplanken over de ruimte

Doelen:

- Fijne motoriek
- Plezier in knutselen
- Logische volgorde met vouwen

Lees/schrijfactiviteiten:

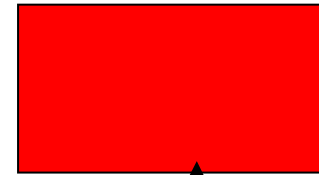
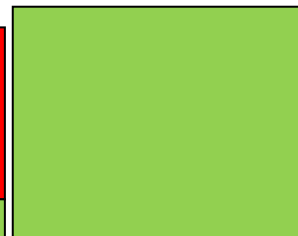
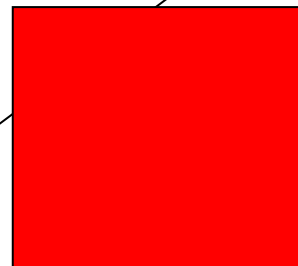
- 2; Letter R, P, S, UI, aanbieden
- Woorden natypen op de computer
- Woordenboek en woordkaarten
- Mindmap: Spacey zoekt zijn planeet
- Boeken over het onderwerp

Doelen:

- Kennismaken met de letters
- Plezier in schrijven
- Nadenken over het verhaal
- Letters leren vinden op toetsenbord
- Leesplezier

Basiskenmerken:

- Thuisvoelen in de klas
- Samenwerken
- Bang zijn



Themawoorden		Speel je Wijs
Raket	Opstijgen, dalen en landen	Voetganger 86
Zon, maan, sterren en planeten	Ruimte en heelal	Zebepad 120
Zwaartekracht		Wastafel 117
Astronaut		Lente 106
Vliegende schotel, ruimteschip en alien		
Leven in een ruimtestation		

Muziek- en dansactiviteiten	Uitstapjes/onderzoek	Bewegingsonderwijs
Xylofoon; omhoog en naar beneden Ritmes natikken: ruimte - ster - zon - saturnus	Er staat een vliegende schotel op het plein	Dans: Sterrendans
Sterrendans: Kleuterdansen 5	Uitzicht van ISS bekijken op digibord	Cluster 7/8
Astronautje mag ik met je mee omhoog Raketje naar de maan		Rollen: om lengteas, koppeltje duikelen, rollen met de bal, rollen met hoepels
Opzegversjes		

Startactiviteit:	Er staat een vliegende schotel op het plein; waar komt die vandaan en wie zit er in?
Slotactiviteit:	De vliegende schotel is gerepareerd en verdwijnt weer naar zijn planeet

Evaluatie	Basis	Motoriek	Lees/schrijf	Taal	Rekenen	Spel
Groep 1						
Groep 2						