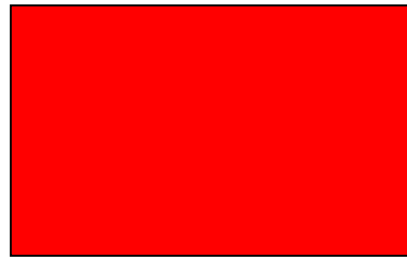


Reken/wiskundeactiviteiten:

- Sorteren van snoep
- Snoepwinkel
- Veterdrop delen
- Wegen; zwaar en licht
- De snoepdief (hoeveel is er weg?)
- Betalen en prijzen in de snoepwinkel

Doelen:

- Groepen maken
- 1; Telrij leren 1-10 en getallen 1-6 herkennen 2; Telrij tot 20 en getallen 1 - 10 herkennen
- Eerlijk leren delen
- Begrip zwaar en licht herkennen
- Leren tellen en zien hoeveel er weg zijn
- Leren omgaan met geld betalen



Taal/gespreksactiviteiten:

- Verteltafel: De snoepprinses
- Spel: Communicatie
- Begrijpend luisteren: Hans en Grietje
- Mindmap: de snoepprinses en snoep
- Auditieve oefeningen
- Naspelen van het verhaal
- Eerste en laatste woord
- Hakken en plakken
- Korte en lange zinnen
- Woorden in zinnen
- Rijmen

Doelen:

- Logische volgorde in verhaal en kunnen naspelen
- Luisteren en begrijpen van het verhaal
- Fonologisch bewustzijn
- Boekoriëntatie
- Verschil tussen woorden en zinnen herkennen en verschil in lengte
- Leren om woorden te analyseren en synthetiseren
- Leren rijmen

Spelactiviteiten/techniek en onderzoek:

- Snoepwinkel
- Tandartshoek
- Hans en Grietje
- Snoepfabriek maken
- Knikkerbaan/kauwgomballenfabriek
- Snoepmemory met bekers
- Pepernoten bakken
- Koekmannetje

Doelen:

- Spelregels hanteren
- Samenwerken en rollenspel leren
- Verhaal kunnen naspelen
- Goede knikkerbaan kunnen maken
- Geheugentraining



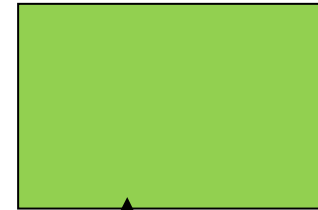
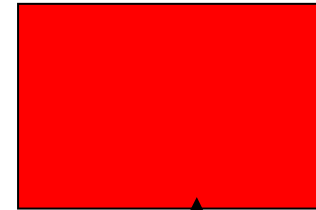
Thema: 
De snoepwinkel

Motorische activiteiten:

- 1; Fijne motoriek: snoep pakken met pincet
- Knutselopdrachten
- Vouwen; snoep/huisje
- Klei; snoep maken

Doelen:

- Fijne motoriek
- Plezier in knutselen
- Logische volgorde met vouwen
- Sensomotorische ontwikkeling door draaien en ballen maken van klei



Lees/schrijfactiviteiten:

- 2; Letter L, S, D, K, P aanbieden
- Woorden natypen op de computer
- Woordenboek en woordkaarten
- Mindmap: Snoepprinses en snoep
- Boeken over het onderwerp
- Chocoladeletters en eerste letters naam

Doelen:

- Kennismaken met de letters
- Plezier in schrijven
- Nadenken over het verhaal
- Letters leren vinden op toetsenbord
- Leesplezier
- Eerste letter kunnen herkennen als chocoladeletter

Basiskenmerken:

- Voor iedereen een plekje
- Samen kunnen we alles
- Ik mag eerst
- Beter luisteren
- Aardig vragen



Themawoorden		Speel je Wijs
Snoep		Snoepje
Soorten		Lampion
Snoepfabriek		Rijmen
Snoepwinkel		Sinterklaas
Drop		Juichen
		Stoep

Muziek- en dansactiviteiten	Uitstapjes/onderzoek	Bewegingsonderwijs
Muziekkokers met snoepmateriaal erin. Hoe klinkt het?	Naar de supermarkt; waar ligt de snoep? Hoe gaat het in een winkel?	Toverzand (79)
Lied: Smikkelen en smullen Het grote liedjesboek 87	Zelf chocola maken	Cluster 3, 4 en 5
	Pepernoten bakken	Ballonnen

Startactiviteit:	Sprookje Hans en Grietje uitspelen
Slotactiviteit:	Snoepwinkel in de klas waar ouders iets kunnen kopen

Evaluatie	Motoriek	Lees/schrijf	Taal	Rekenen	Spel	Basis
Groep 1						
Groep 2						