

Kaarten voor de Beebot. Thema: Lente

Knip de kaarten uit (15-15 cm), lamineer ze en leg ze onder de Beebot mat.

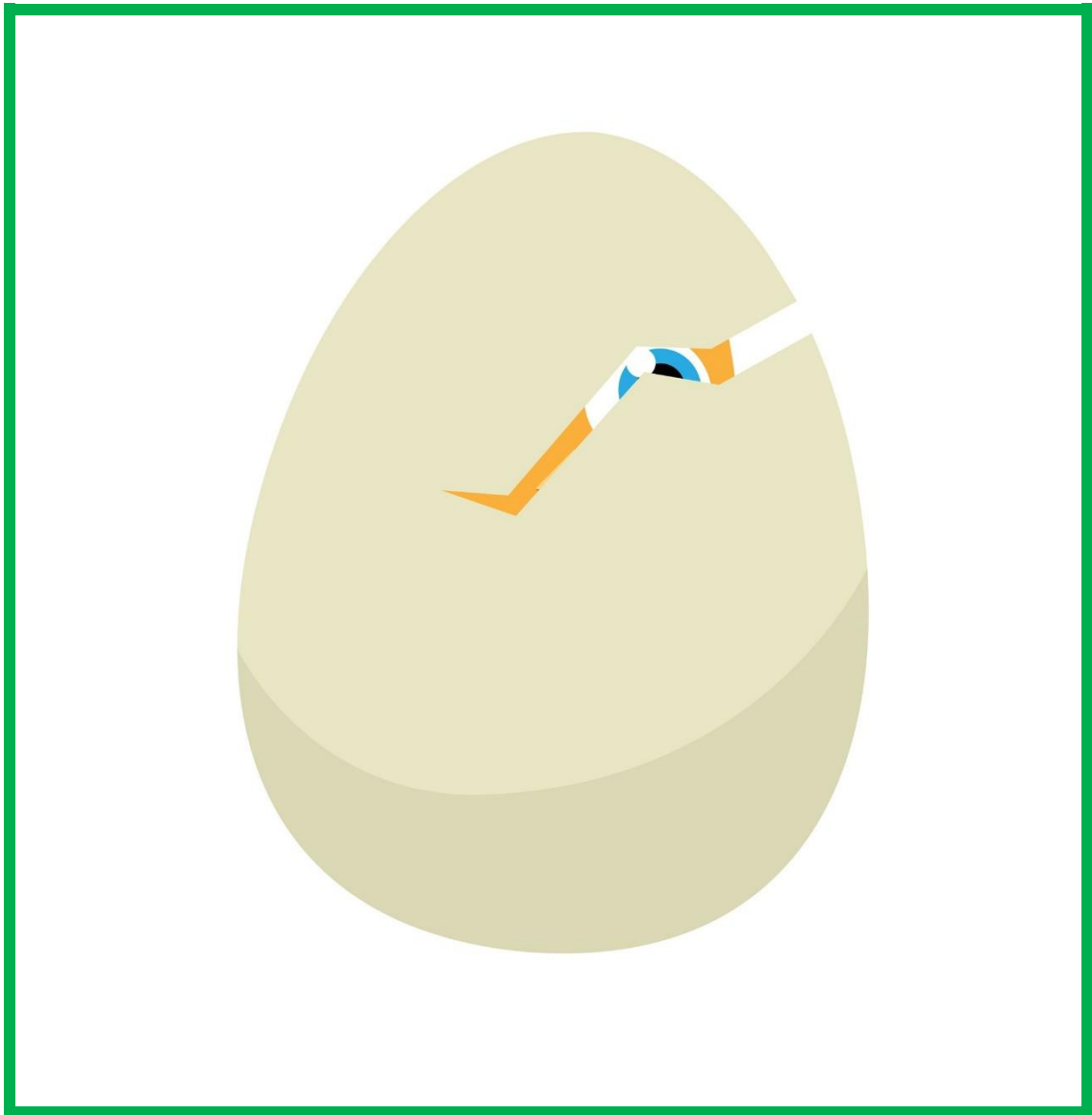
De kaartjes met de opdrachten lamineer je ook. De kinderen kiezen een kaart en bespreken dan hoe de cyclus gaat. Daarna programmeren ze de Beebot zo dat hij van Start naar het eerste voorwerp rijdt.

Het is de bedoeling dat de Beebot de kaartjes in goede volgorde langsgaat, dus dat de Beebot een route moet rijden. Bespreek eerst hoe de cyclus eruit ziet en programmeer de Beebot dan zo dat deze alle vier de kaartjes langs gaat.

Je kunt kinderen na laten denken over het programmeren door (als ze eenmaal weten hoe de Beebot werkt) vooraf de route stapjes op papier te laten zetten met behulp van pijltjes. ↑→↓←

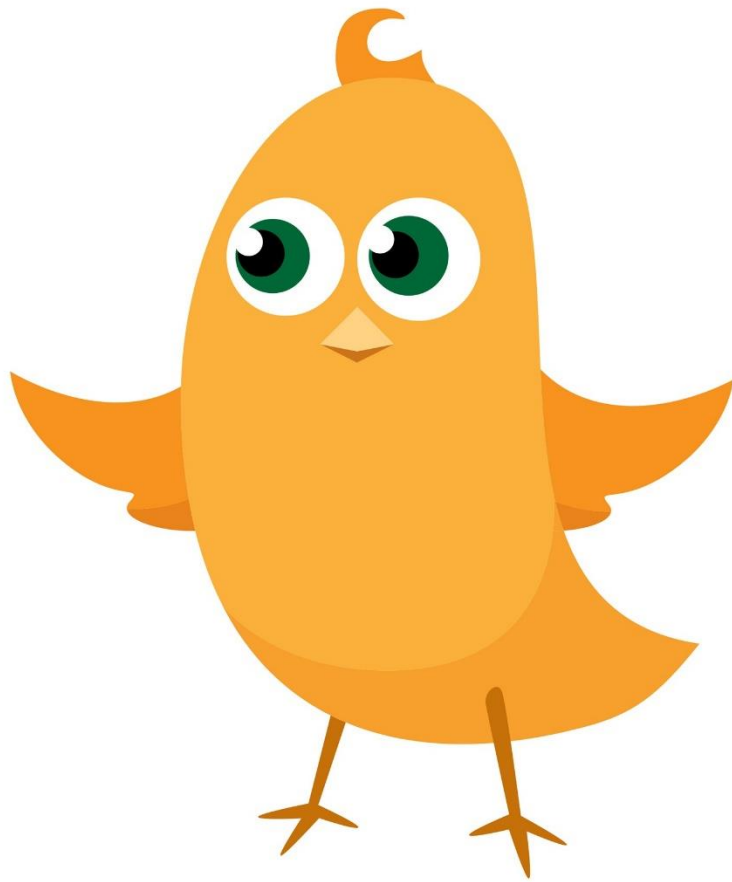


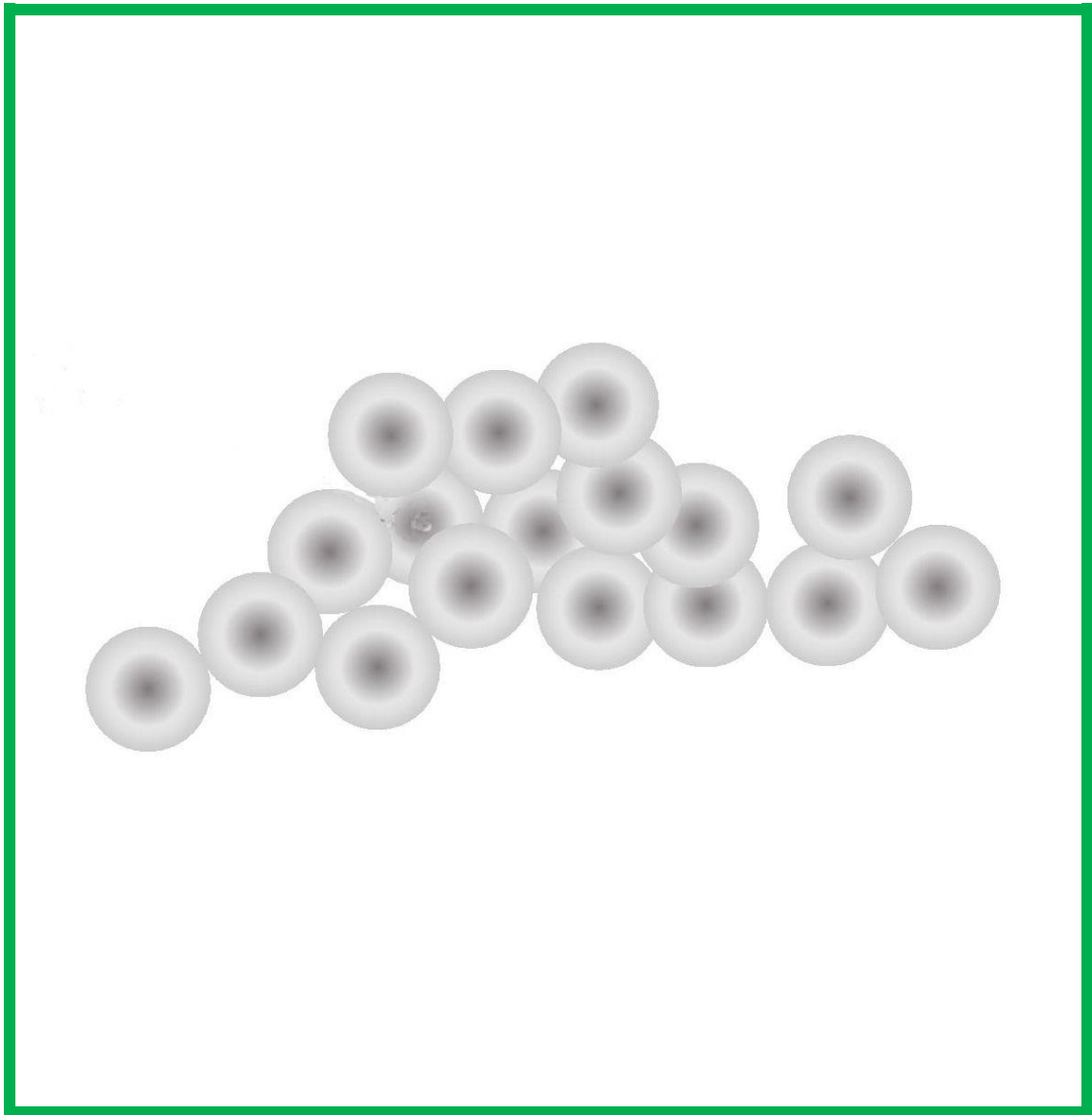
Start

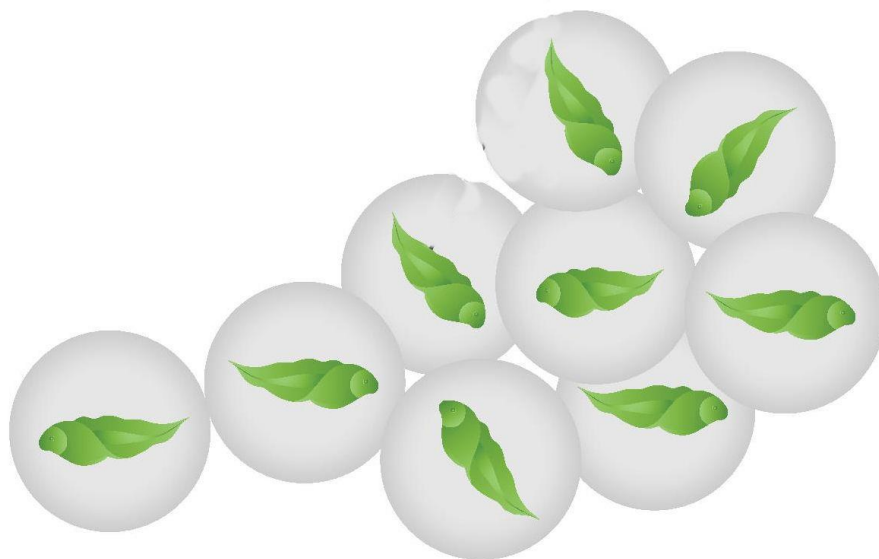


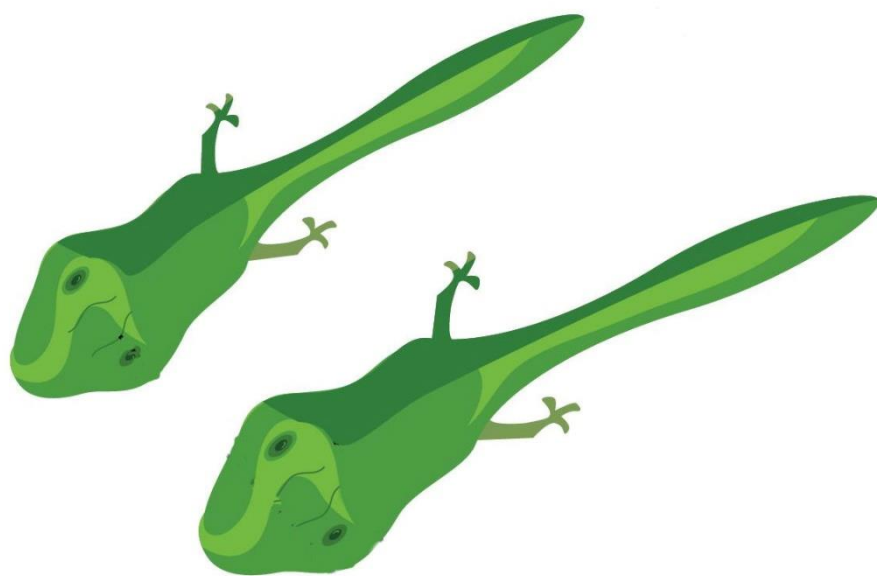


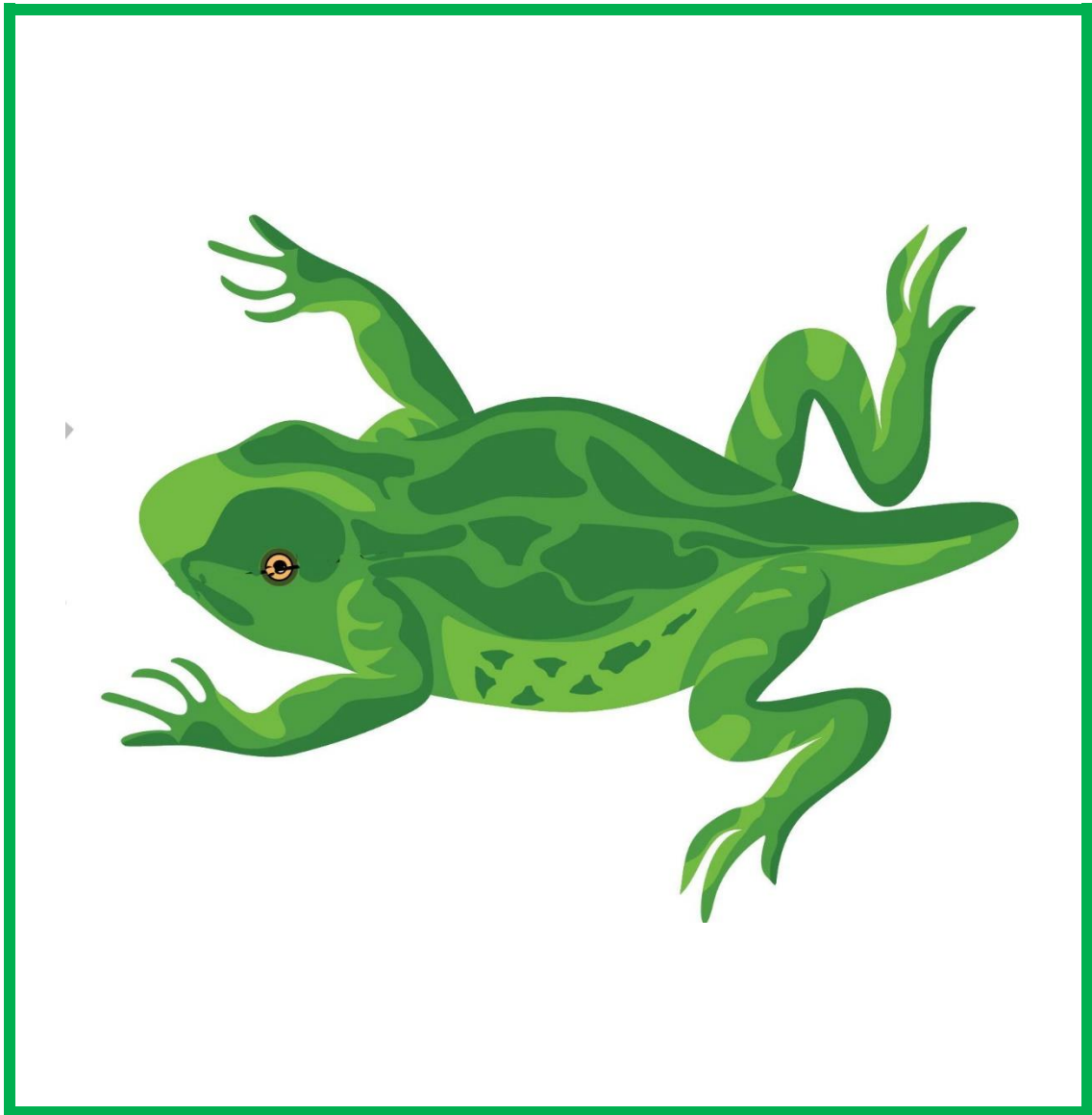








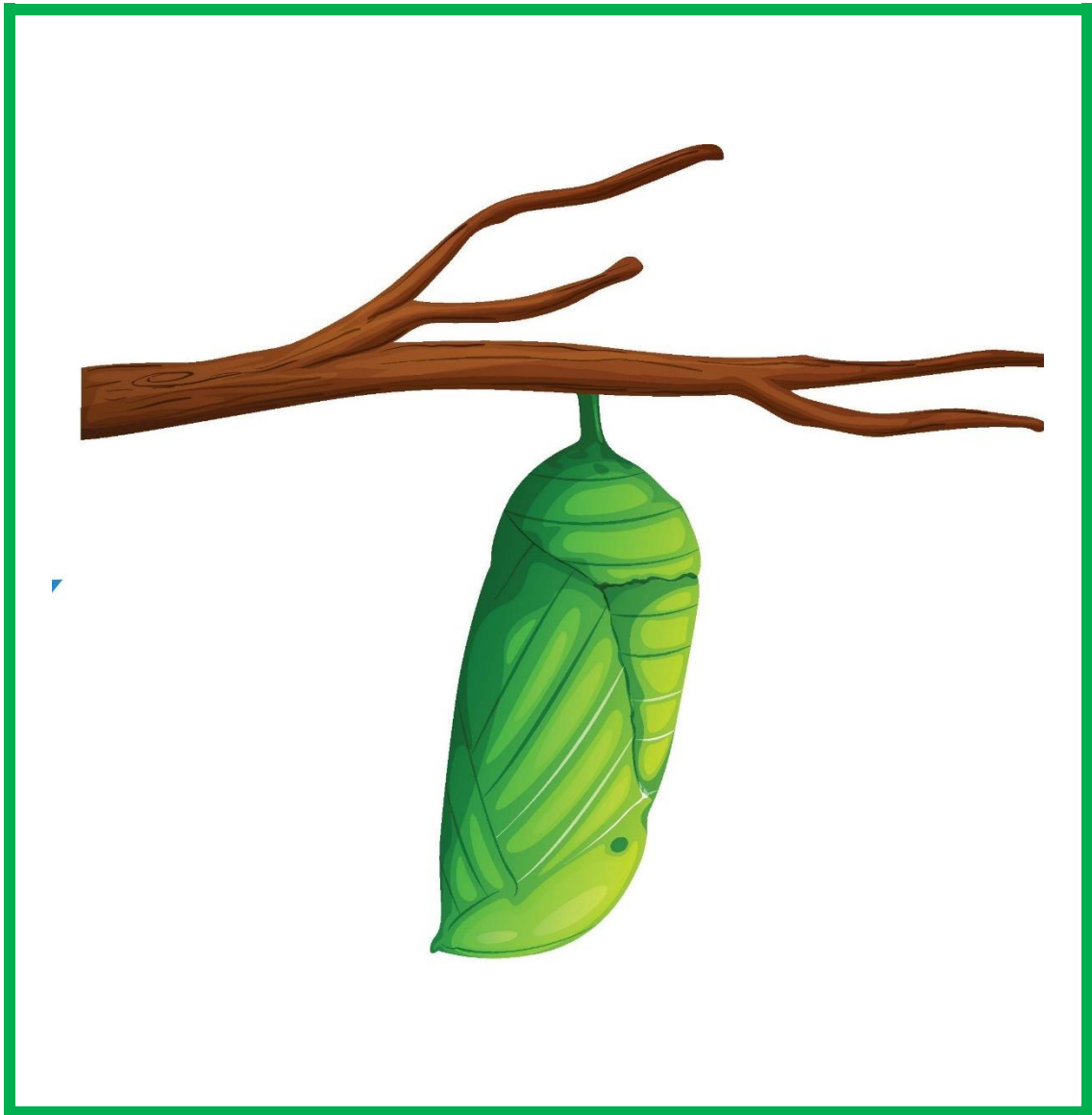




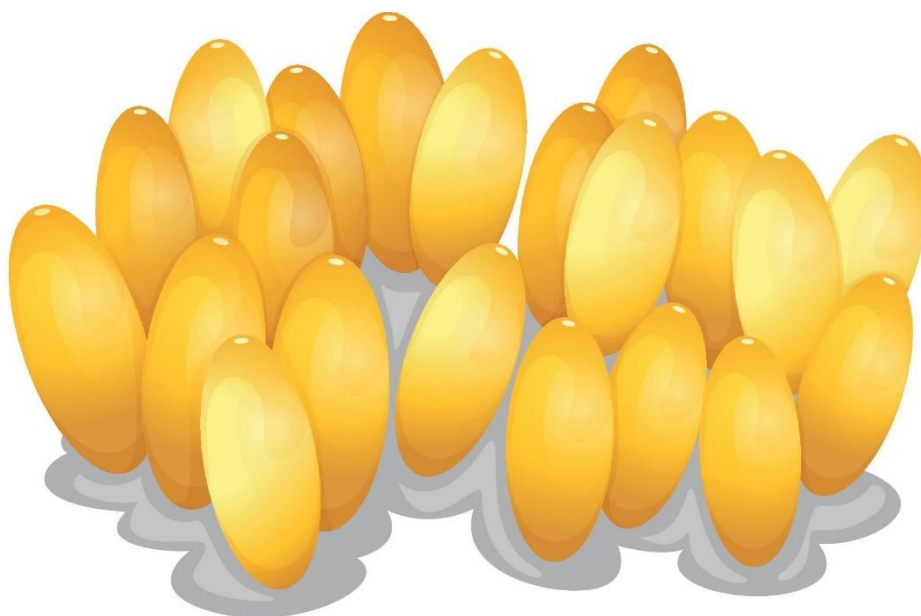




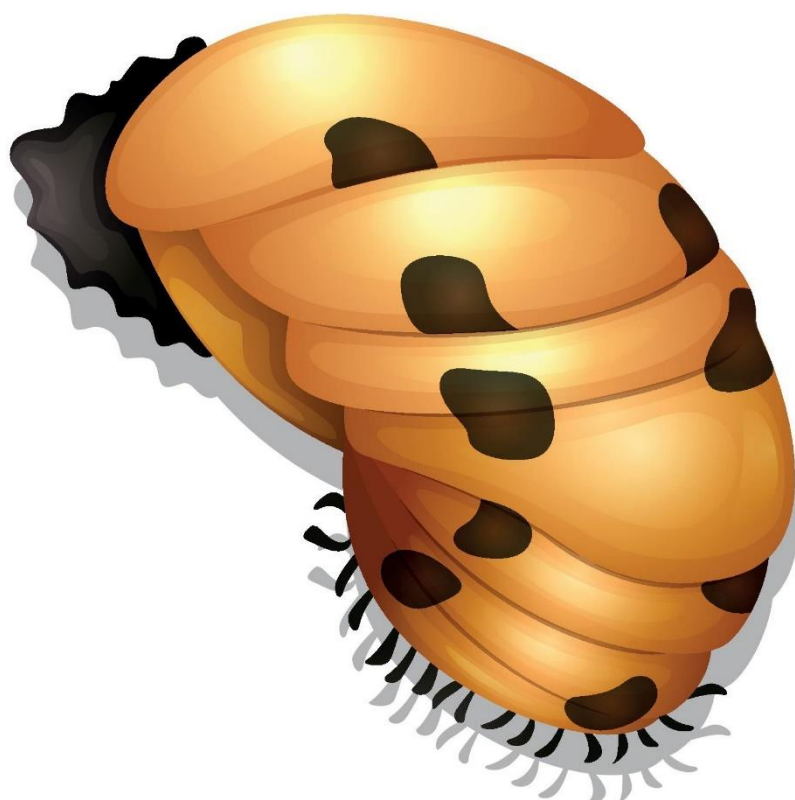
































kikker

vlinder

lieveheersbeestje

boom

bol

kuiken