

Het kersenspel:

Benodigheden

- kersen: mono's, duo's en trio's;
- getalendobbelsteen tot 6;
- mandje.

Verloop van het spel

- elke kleuter krijgt evenveel mono's, duo's en trio's;
- de juf houdt een aantal mono's in reserve (= losse kersen);
- het mandje wordt in het midden gezet;
- elke kleuter mag om de beurt gooien met de dobbelsteen;
- de kleuter die gegooid heeft, legt het aantal kersen in het mandje;
- let op: de kersen mogen niet van elkaar gehaald worden;

Doelen

- de (eenvoudige) speltechniek correct willen opvolgen;
- omgaan met winnen en verliezen;
- zich houden aan afgesproken regels (van fair play).

- er kan wel bij de juf ingeruild worden om het juiste aantal te kunnen vormen. Bijvoorbeeld: een kleuter gooit 5 en heeft nog maar 2 duo's en 1 trio, wat samen 7 maakt. Hij kan nu een trio of duo inruilen bij de juf voor 3 of 2 losse kersen en kan dan zo het juiste aantal in het mandje leggen;
- de winnaar is de kleuter bij wie het eerst al de kersen in het mandje liggen.



