

6

1

9

8

5

4

3

5

6

10

2

3

2

5

6

7

6

7

3

2

4

1

8

6

start

10

4

9

6	1	9	8
5	4	3	5
6	10	2	3
2	5	6	7
6	7	3	2
4	1	8	6
	10	4	9

Werkwijze

Druk beide bladzijden af en lamineer ze. Knip van de bladzijde zonder rode lijnen de kaartjes los en leg deze omgekeerd op een stapeltje. Uiteraard kan er voor worden gekozen om met een beperkt aantal kaartjes te spelen!

Iedere deelnemer zet een pion in het roze vakje (start). Het bovenste kaartje van het stapeltje wordt omgedraaid (dit is bijvoorbeeld het getal 6). Om de beurt gooit een kind met de dobbelsteen. Het aantal ogen van de dobbelsteen moet over het spelbord worden gelopen. Komt het kind na de worp op (in dit voorbeeld) getal 6, dan mag het kind het kaartje houden. Op het spelbord is iedere looprichting toegestaan, mits niet over de rode lijn wordt gesprongen. Wie aan het einde van het spel de meeste kaartjes heeft, is winnaar.

Meerdere spelvarianties zijn mogelijk met het spelbord en de getalkaartjes.