Spelactiviteiten:

- Onderwaterhoek; duikbrillen, vissen, etc.
- Visspel
- Toneelstukje bedenken over de goudvis en de zeemeermin en voorstelling geven
- De mooiste vis van de zee; spelhoek

Doelen:

- Leren samen te spelen en spelregels te hanteren
- Zelf een verhaaltje bedenken en in tweetallen uitspelen
- Rolverdeling af leren spreken

Taal/gespreksactiviteiten:

- Verteltafel; O, o, octopus
- Auditieve oefeningen uit het taalkastje
- PowerPoint over het boek O, o, Octopus
- Gesprekken over het leven in de zee
- Boekbespreking
- Kinderen raden hoe het verhaal verder afloopt
- Verhaal bedenken bij ondergrond en een octopus

Doelen:

- Uitbreiden woordenschat
- Fonemisch bewustzijn vergroten
- Leren gesprekken voeren en naar elkaar te luisteren
- Verhaal leren navertellen en uitspelen
- Leren anticiperen op een tekst

Constructieve/beeldende activiteiten:

- Watertafel; drijven en zinken
- Knutselopdrachten over de zee
- Lampionnen over de zee
- Kralenplanken
- Strijkkraalfiguren
- Puzzel over de zee maken; verplicht
- Vissen vangen met een hengel
- Kleine blokjes; onderwaterwereld maken

Doelen:

- Leren om constructies te maken
- Bevorderen motoriek
- Bouwen naar een opdracht

Thema:
De zee/onderwaterwereld

Lees/schrijfactiviteiten:

- Boeken over de zee
- Woordveld over de zee
- Boeken maken/schrijven
- Woordkaarten en woorden-boeken
- Woorden op de computer natypen

Doelen:

- Betekenis van geschreven taal
- Letterkennis vergroten

Reken/wiskundige activiteiten:

- Opdrachten rekenkastje
- Drijven en zinken
- Vissen van groot – klein
- Hoeveel vissen zitten in de viskom? Raad spel.
-

Doelen:

- Telvaardigheid vergroten
- Drijven en zinken aanleren
- Serieren met groot - klein

Onderzoeksactiviteiten:

- Vis in een viskom; bekijken en ver-Zorgen
- Bezoek van de tekenaar: Mies van Hout