Ontwerpschema: de kapper

Thema: de kapper

Inhouden

Spelactiviteiten:

- Kappershoek in de klas

Constructieve en beeldende activiteiten:

- Bouwhoek; bouw een kapperszaak
- Kralenplanken over de kapper
- Knutselopdrachten
- Van constructiematerialen kammen maken

Onderzoeks-activiteiten:

- Hoe gaat het bij de kapper? Op bezoek
- Hoe groeit haar?
- Haren knippen
- Haren wassen

Reken/wiskunde-activiteiten:

- Afrekenen met geld
- Hoe lang of kort wordt het haar?
- Shampoo; veel of weinig

Kring/gespreksactiviteiten:

- Boeken over de kapper
- Gesprekken over hoe gaat het bij de kapper
- Woordveld over de kapper
- Woorden over de kapper bespreken
- Wie is wel eens bij de kapper geweest?

Lees/schrijfactiviteiten:

- Woorden schrijven over de kapper
- Computer; woorden natypen
- Prijslijst maken