

Boerderijfeest

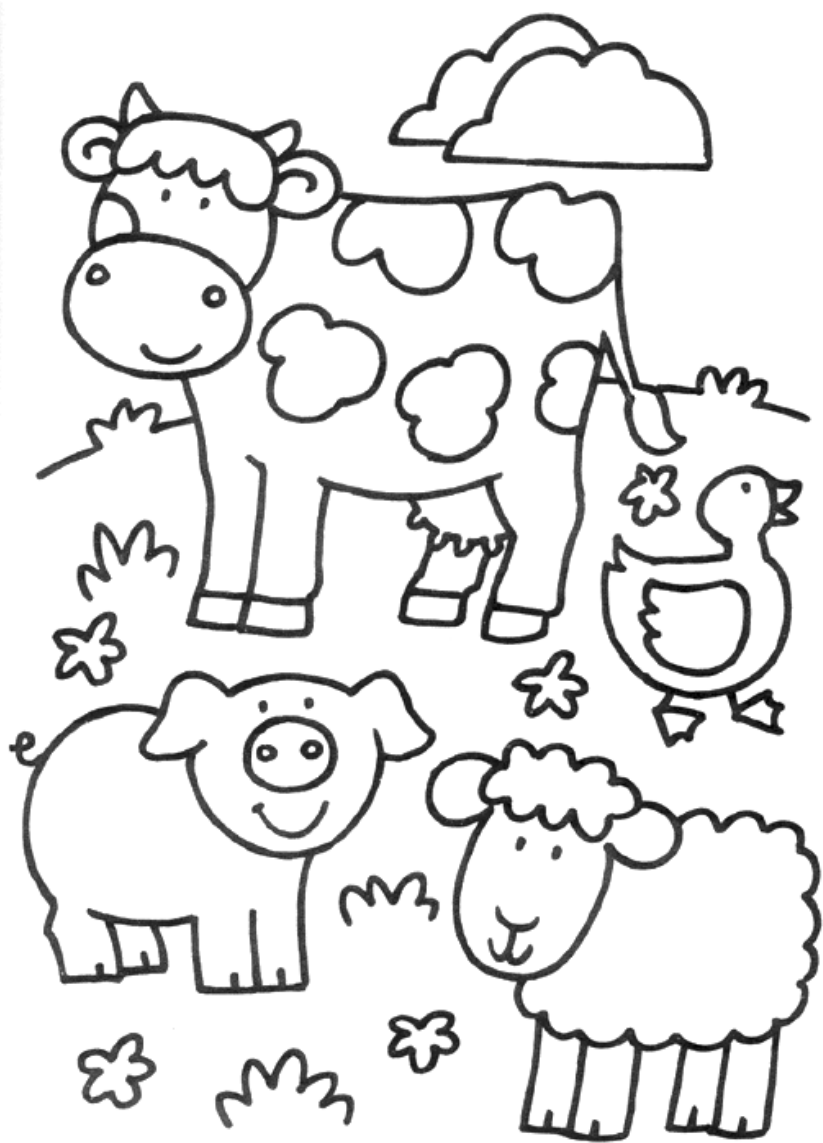
Boerderijfeest

Sportdag vrijdag 8 mei 2009

Groep 1 en 2

Naam:





Spelletjes

Koetje Prik

- Opdracht:** Voor je staat een koe. Deze koe heeft alleen geen staart. Wil jij nu met een blinddoek voor proberen om de staart op de goede plek te hangen?
- Materiaal:** Een grote koe, staart, blinddoek
- Plaats:** Lokaal juf Alda van Dijken/juf Marloes Dunweg

Boerderijpuzzel

- Opdracht:** Deze puzzel van de boerderij mag je zo snel mogelijk proberen in elkaar te zetten.
- Materiaal:** Puzzel van boerderij
- Plaats:** Lokaal juf Marije Bouma

Eieren gooien

- Opdracht:** Op de boerderij zijn vaak kippen en deze kippen leggen eieren. Wij gaan de boer een handje helpen. Probeer de eieren in de eierdoos te gooien. Hoe verder je gooit hoe meer punten je krijgt.
- Materiaal:** gekleurde eierdozen, 5 plastic eieren, nummerbordjes van 1 - 10, 1 hoepel
- Plaats:** Lokaal juf Hilda Luth

De was

- Opdracht:** Op de boerderij is altijd een heleboel te wassen. Jij mag hierbij helpen. We gaan de was ophangen. Probeer zoveel mogelijk was aan de knijpers aan de lijn te hangen. Wie heeft het meeste?
- Speeltijd:** 1 minuut
- Materiaal:** Mand met was, hoepel, wasknijpers, waslijn, 2 palen en horloge of stopwatch
- Plaats:** Plein of speellokaal

Melkpakkenwerpspel

- Opdracht:** Koeien geven melk. Deze melk wordt naar de melkfabriek gebracht waar de melk wordt klaargemaakt om in melkpakken of melkflessen gedaan te worden.
Probeer zoveel mogelijk melkpakken om te gooien
Hoeveel gooi je om?
- Materiaal:** Melkpakken gevuld met laagje zand, tafel, ballen, hoepel
- Plaats:** Lokaal juf Alda van Dijken/juf Marloes Dunweg

Varkensrace

- Opdracht:** De boer heeft ook varkens op de boerderij. De varkens liggen voor je aan een touw. Je speelt dit spel met z'n tweeën. In de hoepel ligt het begin van een touw. Rol dit touw zo snel mogelijk om de wasknijper. Wie het eerst het touw opgerold heeft, is de winnaar.
- Materiaal:** 2 plastic varkens aan een touw, 2 hoepels
- Plaats:** Lokaal juf Marije Bouma

Eierrace

- Opdracht:** We brengen de boer en boerin een eitje op bed. Dit spel doe je met z'n tweeën. Je begint in de hoepel en legt zo snel mogelijk het ei op je lepel. Dan loop je naar de overkant zonder het ei van je lepel te laten vallen. Als hij toch valt leg je hem er gauw weer op en ga je weer verder. Je moet met een hand de lepel vasthouden en de andere moet je op je rug doen.
- Materiaal:** 2 eieren, 2 lepels, 4 hoepels
- Plaats:** Plein of speellokaal

Bloemen gooien

- Opdracht:** Bij de boerderij hoort een prachtige bloementuin. Jij mag proberen om ringen om de bloemen te gooien. Op de bloemen staan punten die je kunt halen.
- Materiaal:** 10 bloemen, 5 ringen, 1 hoepel
- Plaats:** Speellokaal of grasveld lokaal juf Marije Bouma

Kruiwagenrace

- Opdracht:** De boer gaat vaak met de kruiwagen op stap om iets te halen of weg te brengen. Wij gaan dat ook proberen. In de kruiwagen zitten een heleboel dingen. Ga zo snel mogelijk naar de andere kant zonder dat er iets uit de kruiwagen valt. Als er wel iets uitvalt mag je dat er NIET weer in doen. Wie heeft het meeste er nog inzitten?
- Materiaal:** Kruiwagen, hindernissen, 10 voorwerpen om in de kruiwagen te leggen
- Plaats:** Plein of hal

Verkleedspel

- Opdracht:** Elke morgen staan de boer, de boerin en de knechten op om zich aan te kleden. Misschien weet je wel wat de boer draagt: een overal, een boerenzakdoek, klompen en een pet. Wij gaan ons ook als boer verkleeden. Je gaat in tweetallen in de hoepel staan en trekt dan alles aan wat in de hoepel ligt. Wie het eerst klaar is, is de winnaar.
- Materiaal:** 4 hoepels, 2 overallen, 2 petten, 2 boerenzakdoeken, 2 paar klompen
- Plaats:** Hal voor lokaal juf Hilda Luth

Zaklopen

Opdracht: In deze zakken zat eten voor de dieren, nu ze leeg zijn kunnen we er leuke spelletjes mee doen. Ga in de zak staan en spring met de zak om je heel van de ene pylon naar de andere. Wie het eerst weer terug is, heeft gewonnen.

Materiaal: 2 zakken, 2 hoepels, 2 pylonen

Plaats: Speellokaal of grasveld achter lokaal juf Janneke Van Kammen/juf Tineke v.d. Ploeg

Paardenrace

Opdracht: Op een boerderij zijn ook paarden. Heb je wel eens paard gereden? Je mag het nu proberen. Doe de paardenteugel om 2 kinderen. Deze krijgen ook een blinddoek voor. De berijders moeten de paarden sturen om de pylonen heen naar de hoepel en weer terug.

Materiaal: 2 paardenteugels, 2 blinddoeken, wat obstakels, 2 hoepels

Plaats: Hal



Aardappel gooien

Opricht: Op een boerderij worden vaak aardappels verbouwd. Aardappels groeien onder de grond. Na een flinke tijd kunnen ze gerooid worden. Wij gaan helpen de aardappels te verzamelen. Gooi er zoveel mogelijk in de emmer.

Materiaal: 1 hoepel, 20 aardappels, een emmer

Plaats: Hal

Tractorrace

Opricht: Welke boer/boerin kan het snelst op de tractor rijden? Begin in tweetallen op de tractor en rijd zo snel mogelijk het parcours. Wie is het eerst weer terug?

Materiaal: Tractoren, pylonen

Plaats: Plein of speellokaal

Voelspel

Opricht: Een boer moet zijn dieren goed kennen, soms door te voelen. Kunnen jullie dat ook? Voel in de voelzak welke dieren je herkent. Wie kent de meeste dieren?

Materiaal: Voelzak, dieren van wereldspelmateriaal

Plaats: Snuffelhoek

Luisterspel

Opricht: Herkent de boer zijn dieren? Er liggen een paar plaatjes voor je van boerderijdieren. Een van de kinderen mag een plaatje uitkiezen en naar de boer toelopen. Daar tikt het kind de boer op zijn rug en zegt het geluid van het dier en daarna welk dier ben ik? Bijvoorbeeld: boe, welk dier ben ik? Als de boer het goed raadt en de naam van het dier ook goed heeft, mag de boer nog een keer.

Materiaal: Plaatjes van boerderijdieren

Plaats: Hal

Tractorbandenrace

- Opdracht: De boer heeft een lekke band, breng jij hem een nieuwe?
Bij de zandbak liggen een paar banden. Rol deze zo snel mogelijk om de zandbak heen. Doe dit in tweetallen, wie is het eerst weer terug?
- Materiaal: Twee autobanden
- Plaats: Om de zandbak heen

Aardappelrace

- Opdracht: We gaan de boer en de boerin helpen om de aardappels te vervoeren naar de emmer. Dit doen we alleen niet met onze handen maar met een aardappel tussen je knieën. Ben je bij de emmer dan mag je de aardappel er zonder handen in gooien en een volgende aardappel halen. Als de aardappelen in de emmer zitten, ben je klaar.
- Materiaal: Aardappelen, twee emmers, vier hoepels
- Plaats: Speellokaal

Iets lekkers

- Opdracht: Op de hooibalen kun je gaan zitten. Je krijgt er iets lekkers bij te eten en te drinken
- Plaats: Hal (bij balie)

Even kleuren

- Opdracht: In het boekje staan allemaal leuke plaatjes van de boerderij en dieren van de boerderij. Deze plaatjes mag je gaan kleuren.
- Plaats: Lokaal juf Janneke van Kammen/juf Tineke v.d. Ploeg

Video kijken

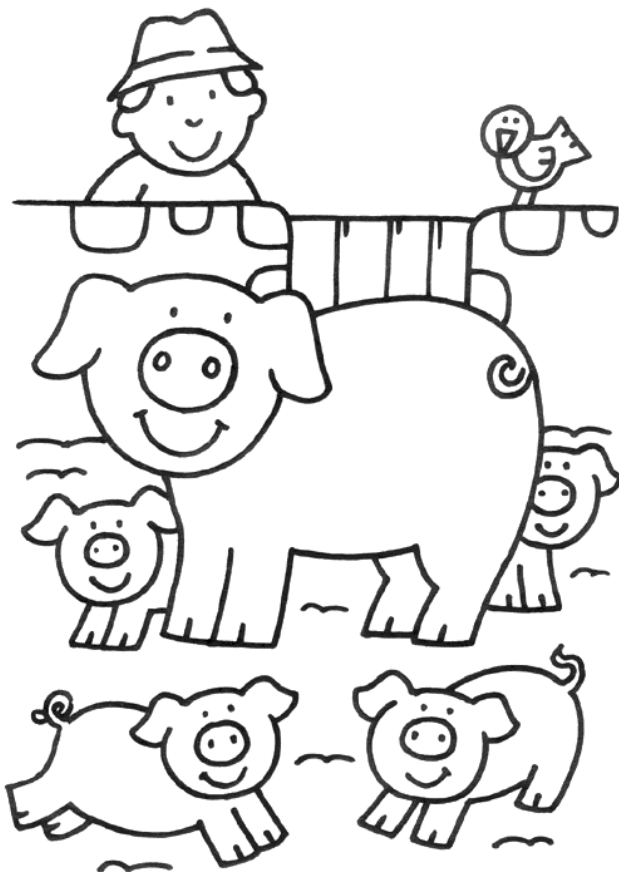
Opricht:

Je mag even rustig bijkomen voor de video.

Plaats:

Lokaal juf Janneke van Kammen/juf Tineke v.d.

Ploeg



Waar is het?

Buiten op het onderbouwplein: (bij slecht weer in het speellokaal)

- De was - voor raam speellokaal
- Eierrace - voor schuurtje
- Kruiwagrace - voor raam personeelskamer
- Tractorrace - om speelhuisje heen
- Tractorbandenrace - om de zandbak heen
- Aardappelrace - speellokaal

Grasveld bij lokaal juf Marije Bouma:

- Bloemen gooien

Grasveld bij lokaal juf Janneke van Kammen/juf Tineke v.d. Ploeg

- Zaklopen

Hal:

- Eten en drinken op de hooibalen (bij balie)
- Paardenrace- naast snuffelhoek
- Zaklopen - voor RT ruimte
- Aardappel gooien

Lokaal juf Alda van Dijken/juf Marloes Dunweg

- Koetje prik
- Melkpakkenwerpspel

Lokaal juf Marije Bouma

- Boerderijpuzzel
- Varkensrace

Lokaal juf Janneke van Kammen/juf Tineke v.d. Ploeg

- Kleuren
- Video kijken

Lokaal juf Hilda Luth

- Eieren gooien
- Verkleedspel