Thema: Elmer de Olifant

Spelactiviteiten:
- Zandtafel; Olifanten
- Spel: Elmer kleuren; de kinderen krijgen een klerendobbelsteen en een Elmer waarop alleen lege blokjes staan. Om de beurt mogen ze gooien en een blokje in die kleur kleuren
- Spel: Elmer domino
- Spel: Hoe gaan we met elkaar om? Uitspelen in de huishoek; iedereen hoort er bij!

Doelen: Leren om samen te spelen, te winnen en te verliezen. Iedereen hoort erbij

Lees/schrijfactiviteiten:
- Woordenboek en woordkaarten over Elmer
- Woordkaarten over kleuren
- Woordkaarten over olifanten
- Boek over olifanten maken

Doelen:
- Letters leren kennen: o van olifant en de e van Elmer.
- Woorden naschrijven

Constructieve/beeldende activiteiten:
- Strijkkralen olifanten
- Kralenplanken Elmer
- Knutselopdrachten
- Kleurenhoek
- Bouwhoek: Bouw hokken voor de olifanten die goed passen
- Kleurplaten olifanten en Elmer

Doelen:
- Construerende opdrachten maken
- Leren stevig te bouwen
- Kleuren herkennen en opzoeken

Taal/gespreksactiviteiten:
- Verteltafel: Elmer
- Gesprekken over de omgang met elkaar
- Gesprekken over olifanten
- Gesprekken over kleuren en kleurenspelletjes

Doelen:
- Verhaal Elmer leren uitspelen in chronologische volgorde en samen spelen

Reken/wiskundige activiteiten:
- Kleuren
- Blokjes
- Groot en klein
- Tellen en getallen
- Dominospel

Doelen:
- Getallen tot 6 leren groep 1, tot 12 groep 2
- Kleuren kennen en herkennen

Onderzoeksactiviteiten:
- Kleuren mengen met verf
- Omgangsvormen met elkaar en klassenregels maken