

Ontwerpschema



Spelactiviteiten:

- Kinderboerderij van knuffels
- Dierenwinkel
- Verteltafel: Wil je met mij ruilen?
- Spel met kip en eieren; wie heeft het eerst het bakje vol?
- Kinderboerderij van playmobiel
- Ipad; woorden in de kinderboerderij

Doelen:

- Rollenspel leren spelen
- Gezelschapsspel: spelregels, wachten op de beurt
- Uitspelen van een verhaal in een logische volgorde
- Leren omgaan met de Ipad

Reken/wiskunde activiteiten:

- Sorteren: dieren van de kinderboerderij
- Vullen van waterflessen: vol-leeg
- Etenbakken vullen: vol-leeg
- Dierenwinkel; verkopen
- Plattegrond van de Kinderboerderij maken
- Verkort tellen met eierdozen
- Rekenhoek: spelletjes tellen rondom de kinderboerderij

Doelen:

- Verkort leren tellen
- Vol-leeg herkennen
- Leren sorteren
- Plattegrond: waar zijn we?
- Tellen en getallen

Onderzoeksactiviteiten:

- Naar de kinderboerderij
- Wat eten dieren?
- De dierenarts

Doelen:

- Ontdekken verschil kinderboerderij en boerderij
- Verschil eten dieren en mensen
- Wat doe je als een dier ziek is?

Thema: De Kinderboerderij



Constructieve/beeldende activiteiten:

- Zandtafel: konijnen in hollen
- Bouwen: kinderboerderij
- Kralenplanken: boerderijdieren
- Knutselopdrachten rondom het thema

Doelen:

- Fijne motoriek
- Hollen maken in zand

Kring/gespreksactiviteiten:

- Kinderboerderij mindmap maken
- Verteltafel: Wil je met mij ruilen?
- Auditieve oefeningen
- Moederdieren en hun jong
- Voorlezen: Het grote voorleesboek van de kinderboerderij
- Woordenschatkaarten en woordstukjes oefenen

Doelen:

- Fonologisch bewustzijn
- Woordenschat vergroten
- Begrijpend leren luisteren
- Tweetalgesprekken voeren en luisteren naar elkaar
- Begrippen leren
- Informatie leren overdragen

Lees/schrijfactiviteiten:

- Woordenboek en woordkaarten
- Dierenwinkel; schrijven
- Boeken over het onderwerp
- Woorden op de computer natypen
- Letters: k – b – i – p aanleren
- Woorden naleggen

Doelen:

- Nieuwe letters herkennen
- Fonemisch bewustzijn
- Boekorientatie
- Functioneel lezen
- Schrijfplezier

Startactiviteit: Naar de kinderboerderij

Eindactiviteit: Kinderboerderij in de klas maken