

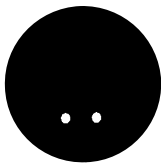
Plukdag



spelletjesboekje

Anne Frankschool groep 1/2
25 mei 2005

In dit boekje staan de spelletjes beschreven die je op de Plukdag kunt doen. Op de plattegrond van de school kun je zien waar de spelletjes zijn. Deze krijg je los bij het boekje. De nummers met een uitroepteken erachter zijn verplicht.



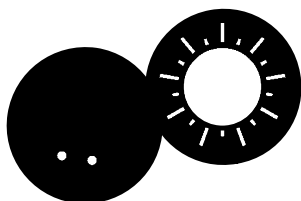
nummer van het spelletje



verplicht spelletje



spelletje gaat alleen door
bij slecht weer



spelletje gaat alleen door
bij mooi weer

1

materialen
12 hoepels
krijt voor lijnen

Eekhoortjes springen van tak naar tak. Spring nu van hoepel naar hoepel. Twee kinderen tegen elkaar. Wie is het snelst heen en terug?

duizelt je

Aagje redt Duizeltje uit de boom. Klim in de toren en glij naar beneden

2

aagje

materialen

klintoren
glijbaan
2 matten
boom
eekhoorn



3!

Gra net als de Stampertjes en Aagje op Langhors zitten. Hier wordt een foto gemaakt.

langhors

materialen
fototoestel
Langhors

4!

Neem een hasselbraamsnoepje en kleur je boekje

hasselbramen

materialen
snoepjes
pottoden

5

Bouw van blokjes de Petteflet. Wie heeft de hoogste flat gemaakt zonder dat hij omvalt?

petteflet

materialen
kleine blokken

In de boekenwinkel van meneer Pen zijn verschillende soorten boeken. Tel de boeken per soort met je groepje en vul in:

6

- ... stripboeken
- ... prentenboeken
- ... leesboeken
- ... knutselboeken
- ... vervoersboeken
- ... sprookjesboeken

**meneer
pen**



Karel heeft één poot van hout, daarom hinkelt hij.
Speel het spelletje Hinkeldepinkel.

7

karel

materiaal

liedje op papier
stoeltjes in een kring

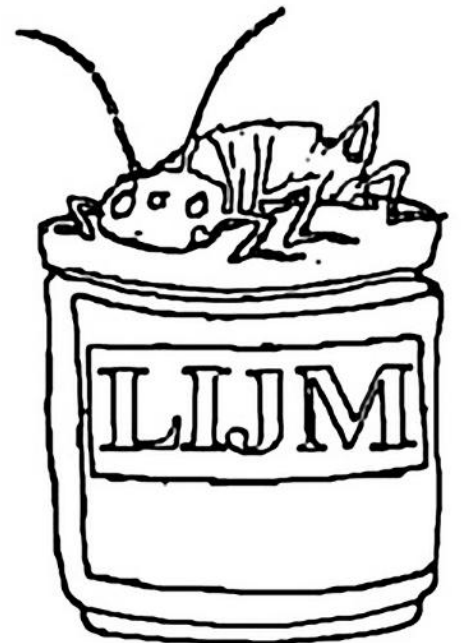
8

De hoed van mevrouw Helderder wordt in de kring doorgegeven als de muziek speelt. Wie het hoedje op heeft als de muziek stopt die mag een liedje noemen om met z'n allen te zingen

hoedjesdans

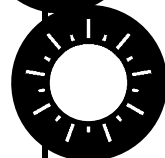
materiaal

hoedje
cd-speler met liedjes



Mevrouw Helderder spuit de kakkerlakken weg met een spuitbus. Spuit de bal zo snel mogelijk naar de overkant.

8



materiaal

2 ballen
2 plantenspuiten
1 emmer water

spuitbus

9!

De stampertjes eten graag patat frieten. Maak patatzakjes van vouwblaadjes en versier deze met plakfiguurtjes. Als de zakjes klaar zijn krijg je patatchips in je zakje.

stampertjes

materialen

vouwblaadjes

plakkertjes

lijm

chips (per groep 1 zak)

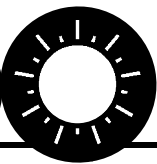
10

Doorfluisterspel: De kinderen zitten in een kring. De ouder fluistert een zin in het oor van 1 kind. De kinderen fluisteren de zin door; wat komt eruit? Nu mag een kind een zin bedenken om door te fluisteren.



lispeltuut

10



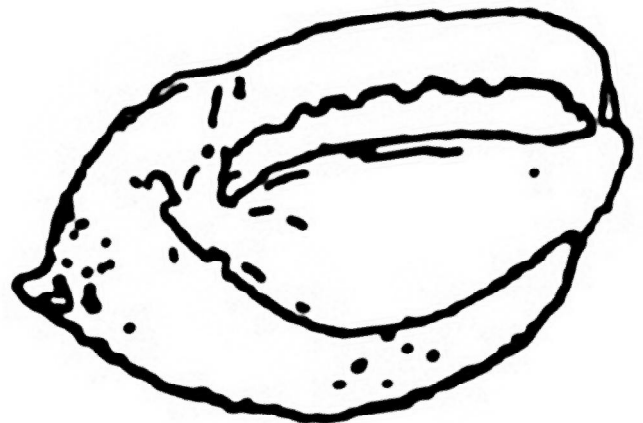
Pluk vindt een mooie grote schelp op het strand. Zoek de lispeltuut in de zandbak.

lispeltuut

materialen

10 scheppen

1 schelp



11

Mw. en mr. De Vries hebben allerlei verschillende soorten vogeltjes in kooitjes. Kijk naar het getal op het kooitje en stop er zoveel vogeltjes in, soort bij soort. Ieder kind doet 1 kooitje

mw en mr de vries

materiaal
10 vogelkooitjes met
getal
vogeltjes

12!

De familie Stamper geeft een concert in de muziek tent. Zing met je groepje een aantal liedjes in de muziek tent. Hierna mag je wat drinken halen.

muziek tent

materiaal
Party tent
Liedjes op papier

13

Zaza woont in een luciferdoosje. Probeer nu de kakkerlakken in hun doosje te gooien. Wie heeft de meesten punten?

zaza

materiaal
10 kakkerlakken
6 dozen



14

Mevrouw Helderder maakt altijd schoon. Kegel de schoonmaakflessen om door met een bal te rollen.

schoonmaakmiddelen

materialen

12 flessen

2 ballen

15

Pluk vindt een huisje in de Petteflet. Help Pluk zijn spullen te verhuizen.

karren- race

materialen

2 karren

verhuisdozen

pionnen



16

Mevr. Helderder houdt van schone en frisse kleren. Wie kan het snelst de was met knijpers aan het wasrekje ophangen?

mw helderder

materialen

2 wasrekjes

2 wasmanden

kleren

knijpers

Vang zoveel mogelijk vissen met je hengel. Stop ze in de emmer en tel de vissen.

17

de oude visser

materiaal

2 hengels
vissen
2 emmers
2 stoelen

18

De Flettekat jaagt op vogels en muizen. Eén kind mag de kat zijn. De anderen zijn de muizen met een staart in de broek. De kat probeert zoveel mogelijk staarten te pakken



flettekat

materiaal

10 staarten
1 kattemasker
2 haringen + lijn

19

Zoals schipper mag ik overvaren maar dan weerwolf mag ik overvaren.

heen-en-weerwolf

materiaal

Lijnen
4 haringen

20

Leentje heeft eitjes gelegd. Stop een ei tussen je benen en breng het ei naar het nest. Wie kan dit zonder de eitjes te laten vallen?

leentje

materialen

- 6 eieren
- 2 nestjes/mandjes
- 2 hoepels

mevr. Helderder maakt een heleboel potten Hasselbraamjam. Probeer de potten om te gooien met een pittenzak. Elk kind mag 4x gooien

21

hasselbraamjam

materialen

- 12 blikken
- 8 pittenzakken
- 2 mandjes
- 2 tafels



22

Verdeel de groep kinderen in tweeën en ga per groep op Langhors zitten en race tegen elkaar

langhors

materialen

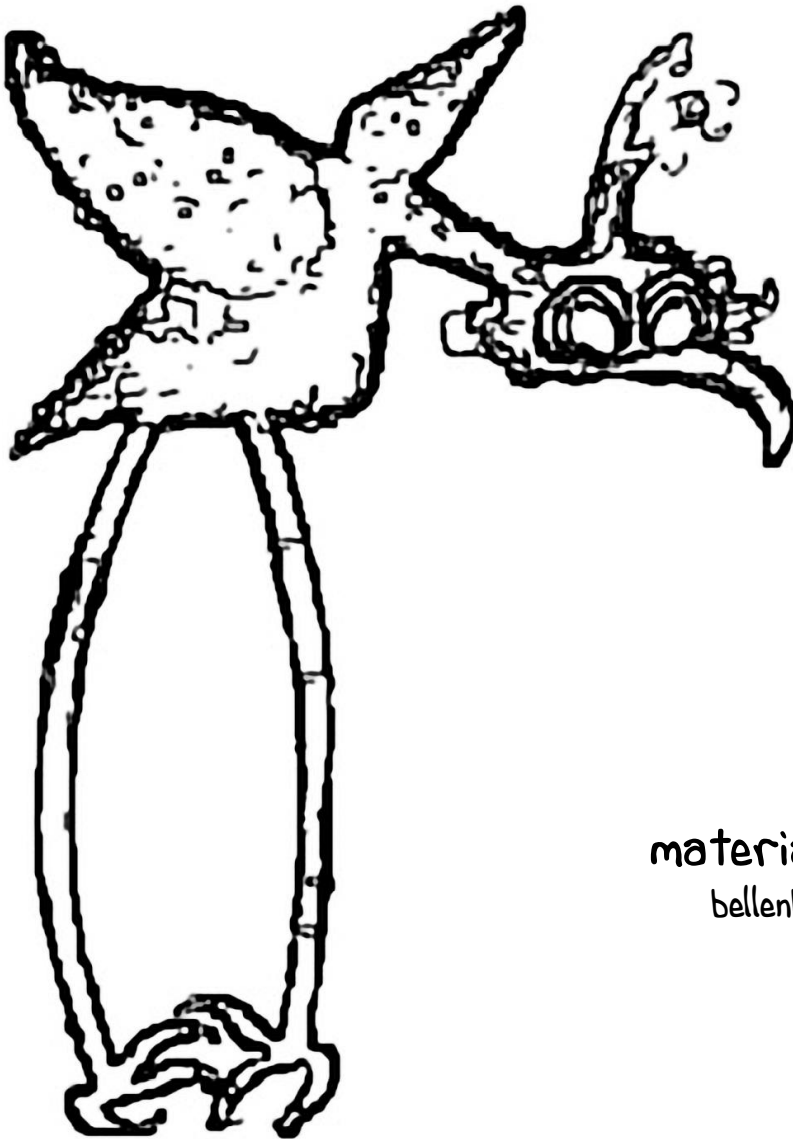
- 2 Langhorses van bezemstelen
- 6 pionnen

Maak je benen zo lang als de Krullevaar en loop op klossen rond en volg de pijlen. Meerdere kinderen kunnen tegelijk

23

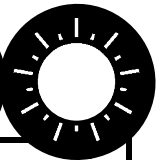
materiaal
10 klossen

krullevaar



materiaal
bellenblaas

24



De kluzelaar houdt niet van bezoek en verstopt zich daarom vaak. Maar als je goed kijkt kan je hem vinden door achter de zeepbellen aan te gaan.

kluzelaar

Zoals tik-tik wie ben ik maar dan prr-ta-lie-loe

krullevaar

24



materiaal
blinddoek

