Ontwerpschema: De pizzeria

Spelactiviteiten:

- Huishoek; we gaan uit eten
- Wisselhoek; de pizzabakker
- Restauranthoek

Constructieve en beeldende activiteiten:

- Pizza's maken
- Schilderen van pizza's
- Bouwhoek: Bouw een restaurant
- Cirkelspel; ontwikkelingsmateriaal

Onderzoeks-activiteiten

- Zelf pizza's maken
- Kijkje nemen in een restaurant
- Proeven van pizza's

Thema:

De pizzeria

Inhouden

Reken/wiskunde-activiteiten:

- Pizza's verdelen
- Omgaan met geld/afrekenen/nota maken
-

Kring/gespreksactiviteiten

- Verteltafel: een ober van niks
- Kijkplaten: uit eten
- Boeken over eten en uit eten gaan
- Gesprek: ben je wel eens uit eten geweest? Waar naartoe, wat kis je vaak? Hoe gaat het?
- Woordveld maken: de pizzeria

Lees/schrijfactiviteiten:

- Woordkaarten en een woordenboek
- Woordkaarten voor het spel bij de verteltafel: een ober van niks
- Menukaarten maken
- Rekening schrijven
- Woorden op de computer natypen