Ontwerpschema: Ziek zijn/ziekenhuis

Spelactiviteiten:

- Ziekenhuis spelen: bedden, verkleedkleren, verbandmateriaal, etc.
- Apothekershoek met medicijnflesjes, pillendoosjes etc.
- Doktershoek; dokterstas, verbandmateriaal en agenda om afspraken in te noteren
- Watertafel met allemaal spuiten/drankjes maken in de watertafel; flessen vullen met gekleurd water. Kleuren door crêpepapier
- Ziek zijn in de huishoek uitspelen

Constructieve en beeldende activiteiten:

- Ambulances mee laten nemen en in de bouwhoek een ziekenhuis laten bouwen; groot, veel ramen, grote deur, veel kamertjes, etc.
- Kralenplanken

Onderzoeks-activiteiten

- Dokter in de klas of een verpleegkundige
- Doktersspullen bekijken
- Luisteren met de stethoscoop

Thema:

Ziekenhuis/ ziek zijn

Reken/wiskunde-activiteiten

- Wegen van pillen/poeder: meer/minder
- Vullen van flesjes: vol – leeg – halfvol etc.
- Hoeveel pillen zijn er nodig?

Kring/gespreksactiviteiten

- Kijktafel met allemaal zaken die te maken hebben met ziek zijn/ziekenhuis: spuiten, thermometer, stethoscoop, plaatmateriaal, etc.
- Boeken over het thema
- Ziek zijn
- Naar het ziekenhuis

Lees/schrijfactiviteiten

- Boekenhoek
- Recepten schrijven in de apothekershoek
- Kaarten schrijven voor zieken