

Spelactiviteiten:

- Gezelschapsspelletjes: kikkersprongen, ganzenbord, visspel, etc.
- Vissen in de vijver
- Huishoek; waar gebruik je water voor in huis?
- Kimspel; wat is er weg?

Doelen:

- Leren om gezelschapsspelletjes te spelen
- Rollenspel leren spelen
- Leren om logisch na te denken

Taal/gespreksactiviteiten:

- Verteltafel rondom het boek: kikker en het water van Max Velthuijs
- Auditieve oefeningen
- Tweegesprekken voeren over: wat is er allemaal in de vijver
- Wat weet je al en wat wil je nog weten?

Doelen:

- Fonemisch bewustzijn vergroten
- Leren kritisch te luisteren
- Sprookje de Kikkerkoning leren uitspelen
- Wat willen we weten en wat weten we al
- Leren om tweegesprekken te voeren

Constructieve/beeldende activiteiten:

- Knutselactiviteiten
- Kralenplanken
- Striikkralen
- Watertafel; drijven en zinken/eendjes
- Bouwen; bouw een steiger van blokken om te kunnen vissen

Doelen:

- Bevorderen fijne motoriek

Thema:
langs de waterkant 

Lees/schrijfactiviteiten:

- Woordveld
- Woordkaarten en woordenboek
- Boeken over het thema
- Woorden natypen op de computer
- Woorden naleggen
- Letter: v, s en w leren

Doelen:

- Leren herkennen van nieuwe letters
- Leren kennen en naschrijven van woorden
- Kinderen leren verschil tussen letters, woorden en zinnen

Reken/wiskundige activiteiten:

- Verzamelen: eendjes
- Tijd: Ontwikkeling: kikkerdril – kikker
- Vorm: ovaal; eieren bij de vijver
- Tellen en getallen: herhalen
- Veel/weinig/evenveel
- Patronen maken
- Spiegelen/verdubbelen

Doelen:

- Leren spiegelen en dubbelen
- Ovaal leren herkennen
- Kunnen tellen en getallen herkennen tot 12/20
- Patronen kunnen maken
- Begrip veel/weinig/evenveel

Onderzoeksactiviteiten:

- Wat gebeurt er met materialen als het in aanraking komt met water?
- Kikkerhoek; ontwikkeling: kikkerdril – kikker
- Naar de viiver