Ontwerpschema: Thema dinosaurussen

Thema: dinosaurussen

Spelactiviteiten:

- Zorgen voor Dino de dinosaurus
- Dinosaurusmuseum inrichten
- Telspel

Doelen:

- Rollenspel leren spelen
- Spelregels leren hanteren
- Samen leren spelen
- Hoe gaat het in een museum?

Reken/wiskunde activiteiten:

- Tijd; vroeger en nu
- Telspel; welke dinosaurus is het eerst bij het ei
- Kleuren: groen
- Vorm: ovaal
- Getallen: 10 - 20
- Begrippen: hoog – laag
- Waar vandaan is de dinosaurus gefotografeerd?

Doelen:

- Leren tellen en koppelen aan getallen
- Wie is het eerst-laatst
- Kleuren en vormen herkennen
- Vroeger en nu leren
- Hoog en laag
- Ruimtelijk inzicht door foto's

Onderzoeksactiviteiten:

- Zandtafel; archeoloog: skeletten uitgraven
- Welke dieren komen er uit een ei
- Skelet van een dinosaurus

Doelen:

- Ontdekken wat een archeoloog doet
- Hoe graaf je voorzichtig een dier uit
- Hoe ziet een skelet eruit?

Constructieve/beeldende activiteiten:

- Tijdmachine bouwen
- Bouwhoek; landschap voor dinosaurussen maken
- Knutselactiviteiten rondom dinosaurussen
- Kaartjes museum maken

Doelen:

- Fijne motoriek bevorderen
- Door knutselactiviteiten de kennis weergeven in een opdracht
- Leren bouwen

Taal/gespreksactiviteiten:

- Auditieve oefeningen
- Film over dinosaurussen bekijken
- Wat zijn dinosaurussen en welke soorten zijn er?
- Verteltafel
- Tweegesprekken voeren over eieren

Doelen:

- Oefenen van het fonemisch bewustzijn
- Woordenschat vergroten
- Leren kritisch luisteren
- Nadenken over wat we weten en wat we willen weten
- Leren om tweegesprekken te voeren en te luisteren naar elkaar

Lees/schrijfactiviteiten:

- Woordveld maken
- Boeken over dinosaurussen
- Letter d van dinosaurus
- Woorden op de computer natypen
- Woordkaarten en woordenboek
- Woorden na leggen met magnetische letters

Doelen:

- Kinderen leren dat er letters, woorden en verhalen zijn
- Boekoriëntatie
- Letter d leren en herkennen
- Beginletters van dinosaurussen