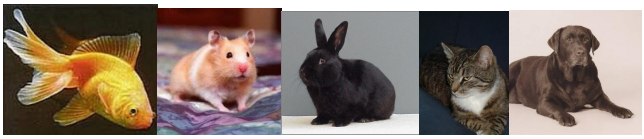
Ontwerpschema: dieren in huis



Spelactiviteiten:

- Dierenartshoek
- Dierenwinkel
- Dieren verzorgen in de huishoek

Constructieve en beeldende activiteiten:

- Hok voor huisdieren bouwen
- Kralenplanken
- Puzzels
- Huisdieren knutselen van rollen en doosjes in de knutselhoek
- Schilder je lievelingsdier
- Gekke dieren maken van dierenansichtkaarten: knip de kop van de poes, het lijf van de kat etc. Plak er daarna een gek dier van!

Onderzoeks-activiteiten

- Vertellen over je huisdier
- Op bezoek bij een dierenarts
- Op bezoek bij de dierenwinkel
- Een goudvis op bezoek in de klas

Thema: Dieren in huis

Inhouden

Reken/wiskunde-activiteiten

- Grafiek maken: wie heeft een huisdier?
- Telspelletjes over dieren
- Hoeveel eten moeten de dieren? Weegopdrachten. Moet een vis evenveel als een hond? Eet een grote hond evenveel als een kleine hond?

Kring/gespreksactiviteiten

- Hoe verzorg je je huisdier
- Boeken over huisdieren
- Iets vertellen over je huisdier
- Wat weten we over huisdieren

Lees/schrijfactiviteiten

- Woordkaarten en woordenboekjes maken
- Dierenboekje maken
- Teken je huisdier en schrijf of stempel de naam eronder
- Boeken over huisdieren
- Computer: huisdieren typen