

## Verhalend ontwerp dierentuin:

Oppasser Jasper komt verdrietig in het speellokaal. Hij is erg moe en vertelt wat er allemaal (is) gebeur(d)t:

- Veel collega's waren ziek. Hij heeft hard gewerkt in een oude dierentuin in de buurt. Deze is erg oud: te kleine hokken e.d.....
- Kort geleden heeft hij per ongeluk (omdat hij zo moe was) de deur van de leeuwenkooi niet goed dichtgedaan, met als gevolg: Leeuw ontsnapt!
- Gelukkig is die weer gevangen; maar nu heeft de directeur Jasper op vakantie gestuurd.....
- En....de directeur heeft ook een wedstrijd uitgeschreven: Wie de beste ideeën heeft voor de nieuwe dierentuin, mag hoofdoppasser worden!!!!!!
- Helaas mag Jasper daaraan van de dokter niet meedoen: absolute rust!!! Of de kinderen hem willen helpen?
- Ideeën als: Naam voor de nieuwe dierentuin  
Plattegrond  
Welke dieren?  
Kortom: Hoe moet het eruit zien?  
Kinderen mogen ideeën laten zien in bouwhoek, bouwtafel, werkjes e.d. en natuurlijk foto's. (Wordt boek van gemaakt).
- Ideeën in dierentuinboek (kinderboekenweek) en oppasser laat het aan directeur zien! Wie weet kan hij hoofdoppasser worden!
- Nog een probleem: Hij heeft drie dieren meegenomen uit de dierentuin; die wilden absoluut met hem mee. Maar kunnen het vliegtuig niet in natuurlijk. Of wij op hen willen passen? (Ik heb Grote beer met Kleine beer en Monkie het aapje en Lars de Ijsbeer .....Dan kunnen we in onze eigen klassen dat prentenboek behandelen.....)
- Opgelucht vertrekt de oppasser weer.....
- Eventueel kun je de directeur later in de week nog eens een brief laten schrijven: Waar de verdwenen dieren zijn? Brief terug: wíj passen wel op hen!

## Afsluiting Verhalend ontwerp

Uitgerust ( bruin en met zonneklep op of zoiets) komt oppasser op school de boeken met ideeën in ontvangst nemen. Voor alle goede zorgen en hulp krijgen de kinderen allemaal een boekje!

Een dag later brengt de post een kaart met daarin dat het is gelukt!  
JASPER mag hoofdoppasser worden!!!!!!!!!!!!

## Benodigheden:

- stofjas en pet of overall/tuinbroek voor oppasser
- eventueel kruiwagen
- kar met de dieren erop
- sleutels (voor elke groep één of een bos)