Ontwerpschema: de baby

Spelactiviteiten:
- Huishoek; baby verzorgen
- Waterhoek; baby wassen, baby in bad
- Winkel voor babyspullen

Constructieve en beeldende activiteiten:
- Kralenplanken
- Knutselopdrachten
- Kleiopdracht met speelklei
-

Onderzoeks-activiteiten:
- Ouder met een baby uitnodigen in de klas om er over te vertellen
- Bezoek aan het consultatiebureau

Thema:

Inhouden

Reken/wiskunde-activiteiten:
- Wegen van de kinderen in de klas
- Meten van de kinderen in de klas
- Vergelijken met een baby/peuter
- Watertafel; flessen vullen
- Betalen in de babywinkel

Kring/gespreksactiviteiten:
- De baby; voorlezen
- Je broertje of zusje
- Hoe verzorg je een baby
- Boeken over het thema
- Woordveld; wat weet je al en wat wil je nog weten?
- Geboortekaartjes bekijken
- Hoe ziet een baby er uit?

Lees/schrijfactiviteiten:
- Drukkerij voor geboortekaartjes
- Woordenboek en woordkaarten
- Fotohoek inrichten en schrijfopdrachten erbij: wie is dit?