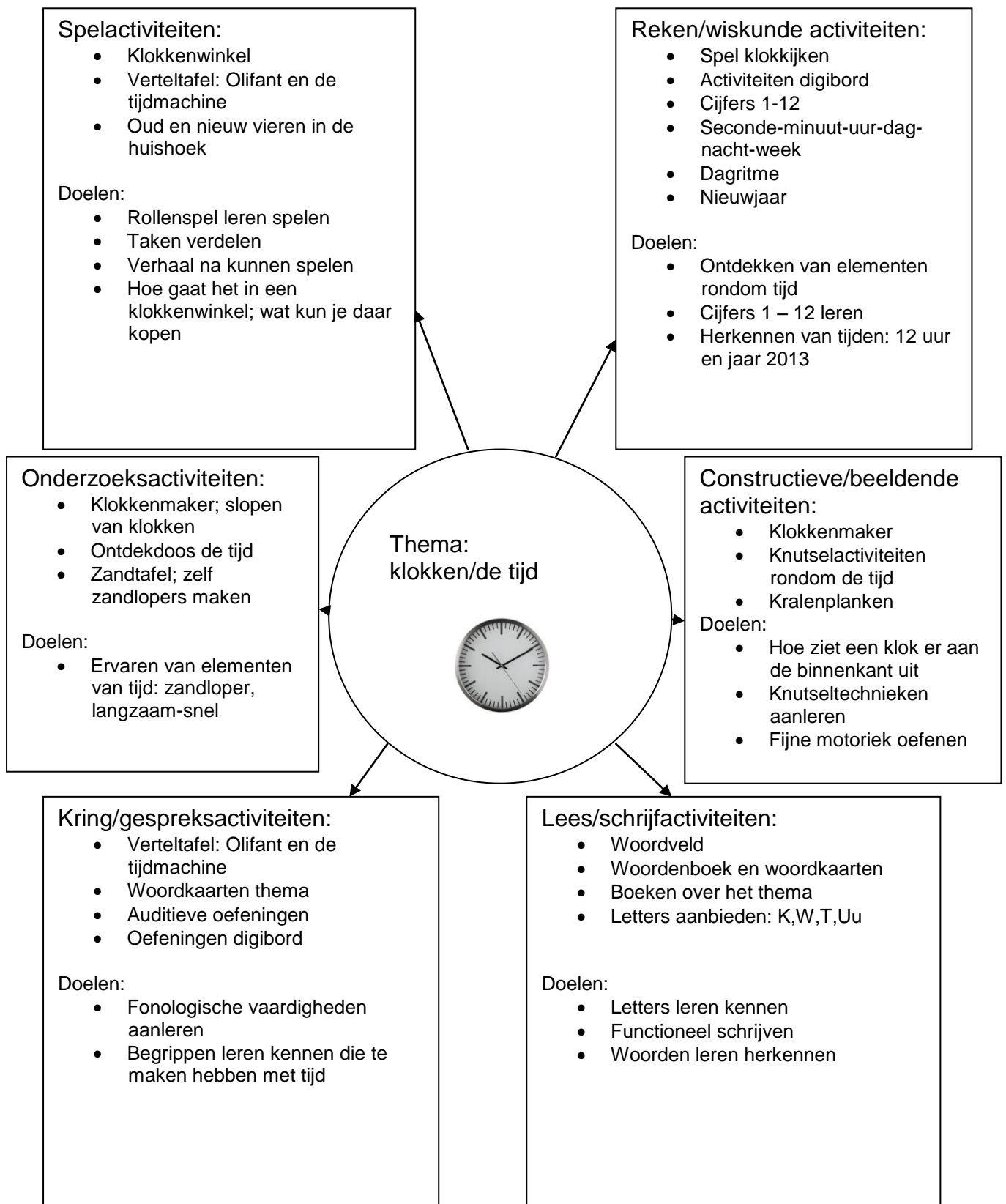


## Ontwerpschema thema: klokken en de tijd



Startactiviteit: Oud en nieuwjaar vieren in de klas

Eindactiviteit: Uitspelen verhaal: Olifant en de tijdmachine