



Spel 1

Hinkelparcours

Verdeel je team in twee groepen. Er gaan steeds twee kinderen (van elke groep één) tegen elkaar hinkelen. Wie als eerste het parcours gehinkeld heeft, is de winnaar.

We zijn natuurlijk wel sportief, dus zoek een “gelijkwaardige” tegenstander.



Spel 6

Olympische ringen

De Olympische ringen liggen voor jullie klaar. Ga achter de streep staan en probeer de ringen om de pionnen te werpen.

Wie lukt het om de meeste ringen om de pionnen te krijgen?



Spel 12

Sport in beeld

Er liggen een aantal afbeeldingen van sporten. Er mag steeds één kind een kaart pakken, zonder dat de anderen deze kaart zien. Welke sport staat erop? Het kind beeldt de sport uit, zonder erbij te praten. Wie raadt de sport?

Daarna mag het volgende kind uitbeelden.



Spel 2

Botenrace

De twee boten die hier liggen moeten zo snel mogelijk over de finish, maar ze willen natuurlijk allebei winnen. Er mogen steeds twee kinderen tegen elkaar “varen”. Wie heeft zijn/haar boot het eerst over de finish, door het touwtje op te winden om het klosje?



Spel 7 + 8

Olympische

kleurplaat

Iedereen van jullie team mag één Olympische kleurplaat kiezen en deze kleuren. Gaat de bel... blijf dan rustig zitten, want je mag hier twee rondes over doen. (Na de tweede bel gaan jullie dus verder naar het volgende spel)



Spel 13

Stelten lopen

Hoe goed is jullie evenwicht?

De stelten staan klaar. Er mogen steeds twee kinderen tegelijk proberen om op de stelten naar de overkant te lopen. Lukt dit zonder te vallen?



Spel 3

Hoge toren bouwen

Samenwerken is voor teamsporten belangrijk. Jullie gaan bij de volgende opdracht ook samen een toren bouwen. Probeer de toren zo hoog mogelijk te maken, zonder dat hij omvalt, en . . . iedereen bouwt mee.



Spel 9

Tafeltennis

Bij tafeltennis worden pingpongballetjes gebruikt. Deze balletjes zijn heel licht. Jullie gaan in tweetallen proberen om zo snel mogelijk met een pingpongbal op een lepel naar de overkant te lopen. (Je mag het balletje niet vasthouden) Wie is het eerst aan de overkant, zonder dat het balletje eraf is gevallen. (Is het balletje gevallen, dan pak je het op en start je opnieuw op de plek waar het viel)



Spel 14

Gewichtheffen

We gaan de spierballen trainen. Er liggen een aantal gewichten voor jullie klaar. Zware en wat minder zware. Pak twee dezelfde “gewichten” (= flessen waarin evenveel water zit) en neem er in beide handen één. Houdt de flessen nu allebei hoog in de lucht, met gestrekte armen. Wie houdt dit “gewichtheffen” het langst vol?



Spel 4

Vlaggetjes-estafette

De landenvlaggen moeten zo snel mogelijk naar de overkant gebracht worden. Verdeel je team in twee groepen. Van elke groep gaat er steeds één kind met een vlaggetje naar de overkant, maar je moet door de hoepel en om de pion. Zet het vlaggetje in de emmer aan de overkant en loop zo snel mogelijk terug naar je groep. Dan mag de volgende starten. Welke groep heeft als eerste alle vlaggen aan de overkant?



Spel 10

Fakkelvuur overdragen

Voor ieder kind ligt er een “fakkel” klaar. Pak er maar één en ga dan in een kring staan. Eén kind heeft het vuur (balletje) in zijn/haar fakkel. Dit vuur gaan jullie doorgeven, door het over te rollen in de fakkel van het kind naast je. Hoe vaak lukt dit, zonder dat het vuur “uit gaat”? (op de grond valt)



Spel 5

Tractatie + Tik,tik, wie ben ik?

Er doen ontzettend veel sporters mee aan de Olympische Spelen. Ze kennen elkaar natuurlijk lang niet allemaal. Kennen jullie je groep al?

Eén kind gaat op de grond zitten met de ogen dicht. De groepsleider wijst een ander kind aan dat op de rug van het kind mag tikken en zeggen "tik,tik,wie ben ik?" Kennen jullie elkaar? Ondertussen mag je allemaal wat lekkers (één per kind) pakken.



Spel 11

Pictogrammenspel

Bij de Olympische Spelen in Beijing worden voor de verschillende sporten pictogrammen gebruikt. Zonder woorden is het zo voor iedereen duidelijk om welke sport het gaat. Ook voor jullie?








Op het papier staan een aantal sporten. Zoek met je team het goede pictogram erbij en schrijf dit nummer achter de sport op het antwoordblad. Je mag met je team één antwoordenblad gebruiken!






Stempelkaart spelcircuit op school

Groep:

Leider:

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7+8		

9		
10		
11		
12		
13		
14	