

# Vertel Tafel 'Nijntje in het museum'

## **Wat is een vertel Tafel?**

De vertel Tafel is een plaats waar enkele kinderen een verhaal uit een (prenten)boek naspelen. Het is een verrijkte leeromgeving rondom een bepaald verhaal of (prenten)boek. Het is een plek waar kinderen met behulp van attributen het verhaal spelend kunnen vertellen. Die plek kan overal zijn. Een vertel Tafel kan ook in de zandbak gemaakt worden.

Voor anderstaligen en zwaktaalige kinderen is het een effectief middel om hun actieve woordenschat te vergroten.

## **Doel:**

- Omgaan met de vertel Tafel bevordert de mondelinge taalvaardigheid en beginnende geletterdheid. Als kinderen handelend omgaan met de materialen die in het verhaal voorkomen, kunnen ze spelenderwijs nieuwe woorden leren! Deze woorden worden vervolgens geautomatiseerd en kunnen van hieruit actief gebruikt worden in hun spel (actieve woordenschat).
- De vertel Tafel ontwikkelt hun spelontwikkeling. Ze kiezen rollen, spelen met elkaar, ze verplaatsen zich in de personages van het verhaal en kunnen hun emoties hierin uiten. Tevens biedt de vertel Tafel een goede ontwikkeling bij kinderen waarbij het spel niet zelf op gang komt. Het stimuleert hun spell!
- De vertel Tafel stimuleert communicatieve aspecten. Door een rol te kiezen spelen ze met elkaar het spel na, ze reageren op elkaar.
- De vertel Tafel stimuleert cognitieve aspecten. Bij het werken met de vertel Tafel ligt het voor de hand dat de kinderen hardop denken en vertellen. Een belangrijke voorwaarde voor het hardop denken is het internaliseren van woordbetekenissen en taalstructuren.
- Door verhalen op verschillende manieren te vertellen en na te spelen, krijgen kinderen greep op de verhaallijn van geschreven teksten.
- Door het herhaald spelen aan de vertel Tafel leren kinderen naar verhalen te luisteren.
- Ze leren dat verhalen een bepaalde opbouw hebben: een begin, een ontwikkeling en een eind. Tevens leren ze dat er in een verhaal verschillende personages optreden.
- Kinderen leren hoe je om moet gaan met een boek.

## **Benodigde attributen:**

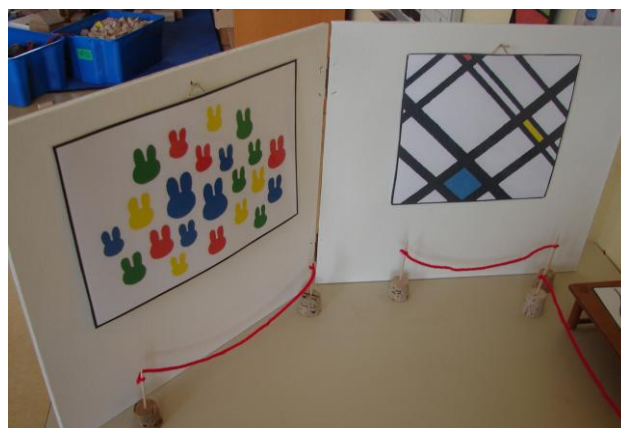
- Nijntje (de poppetjes op de foto zijn van de 3D serie van Nijntje)
- Papa Pluis
- Mama Pluis
- Huis van Nijntje (poppenhuisspullen)



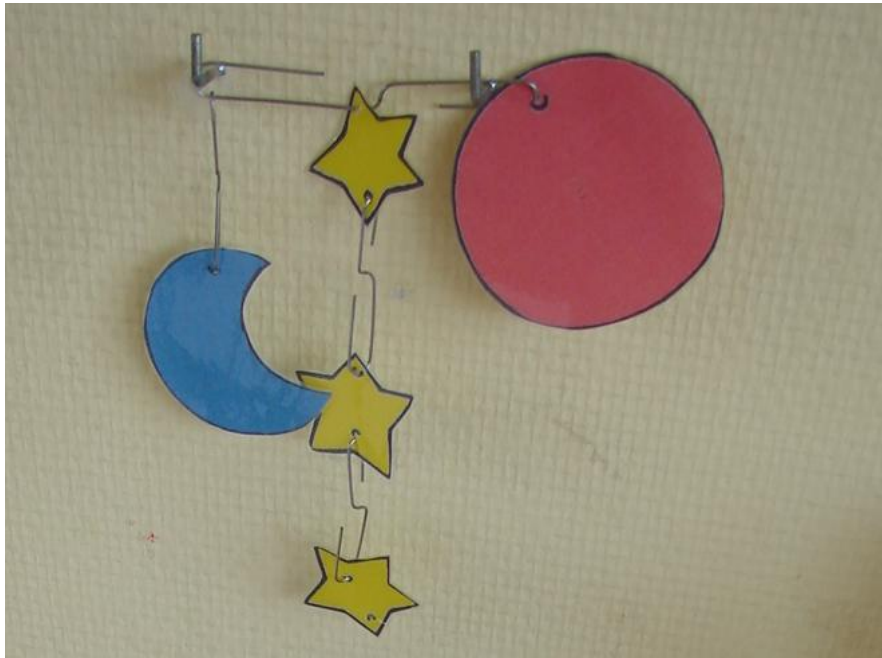
- Museumruimte: te maken met 4 schotten van hout. Elk schot heeft een afmeting van 30x30cm. De schotten zitten aan elkaar vast met een schanierdje. De schotten zijn bij elke vertelafel opnieuw in te zetten!



- Schilderijen uit het boek (zie bijlagen). Print de schilderijen uit en lamineer ze. Plak er een schilderijhaakje achter en hang ze op de spijkers in de schotten.



- Mobile uit het boek (zie bijlage): Print de onderdelen uit en lamineer ze. Met paperclips maakt u van de diverse onderdelen een echte mobile.



- Beeld van een blauw konijn en een beer (te maken van klei)



Eventueel: rekjes voor de schilderijen om de bezoekers op afstand te houden (2 kurken met een satéprikker erin. Touwtje daartussen bevestigen en klaar)

## Werkwijze

Voordat de kinderen zelfstandig met de vertelafel mogen en kunnen spelen, moeten de volgende stappen zijn doorlopen:

1. alle materialen voor de vertelafel zijn aanwezig
2. de vertelafel is ingericht

3. de inhoud van het boek is bekend bij de kinderen (lees het boek meerdere malen voor)
4. de kinderen weten wat een verteltafel is en wat ze er moeten doen (speel het verhaal zelf een keer voor in de grote kring – speel het verhaal daarna met een kleine groepje kinderen na in de kleine kring)
5. de kinderen mogen in de verteltafel spelen onder uw toezicht (=controle of de kinderen begrijpen wat de bedoeling is)
6. Gaat stap 5 goed; zelfstandig spelen in de verteltafel



Veel plezier met het uitwerken en introduceren van de verteltafel in uw eigen groep!