Ontwerpschema: Lang leve de Koningin

Spelactiviteiten:

- Koninginnehoek in de huishoek
- Hoedenwinkel waar de Koningin een nieuwe hoed kan kopen
- Koets maken
-

Constructieve en beeldende activiteiten:

- Bouwhoek; paleis van de Koningin nabouwen
- Zandtafel; zandtaarten voor de Koningin
- Kralenplanken
- Kronen ontwerpen
- Paleizen maken van dozen
- Wapen ontwerpen

Onderzoeks-activiteiten

- Waarom komt de kleur oranje steeds terug?

Thema:

Reken/wiskunde-activiteiten

- Euromuntenhoek; hoeveel munten zijn er?
- Geld betalen in de hoedenwinkel

Kring/gespreksactiviteiten

- Wie is Koningin Beatrix
- Wat doet ze voor werk?
- Hoe ziet de koningin eruit?
- De vlag
- Het wapen van Nederland
- Boeken over Koningen en Koninginnen
- Sprookje; de kikkerkoning

Lees/schrijfactiviteiten

- Woordkaarten en stempelboekje
- Euroboekje
-