Ontwerpschema: 112

Thema:

Spelactiviteiten:

- Alarmcentrale
- Politiebureau
- Brandweerauto
- Ziekenhuis
- Poppenhuis; een ongeluk of brand uitspelen + ambulance, brandweer en politieauto
- Verkleedkist met daarin brandweerkleren, politiekleren en ziekenhuisspullen

Constructieve en beeldende activiteiten:

- Brandweerkazerne bouwen in de bouwhoek
- Kralenplanken
- Knutselhoek; hulpverleningsvoertuigen maken van doosjes en bouwplaten van ambulance en brandweerauto
- Vingerafdrukken maken
- Legohoek; straten maken, verkeerssituaties maken
- Kleurplaten

Onderzoeks-activiteiten/ uitstapjes:

- Brandweerauto bekijken
- Ambulance uitnodigen op school
- Politieauto bekijken
- Agent uitnodigen

Reken/wiskunde-activiteiten

- Ordenen: wat hoort er wel/niet bij
- Op plattegrond locatie kunnen vinden

Kring/gespreksactiviteiten

- Boeken over ambulance, etc.
- Alarm; wat doe je dan?
- Brandweer
- Ambulance
- Politie
- Bang zijn…..
- Poppenkast
- Leren telefoneren met 112 in geval van nood!
- Kringgesprekken
- Verteltafel: Snuffie en de brand
- Praatplaat: brand en hier bij schrijven

Lees/schrijfactiviteiten

- Woordkaarten en stempelboekjes
- Boeken over dit onderwerp
- Bekeuringen schrijven
- Verhaal lezen over brand en hier een tekening over maken